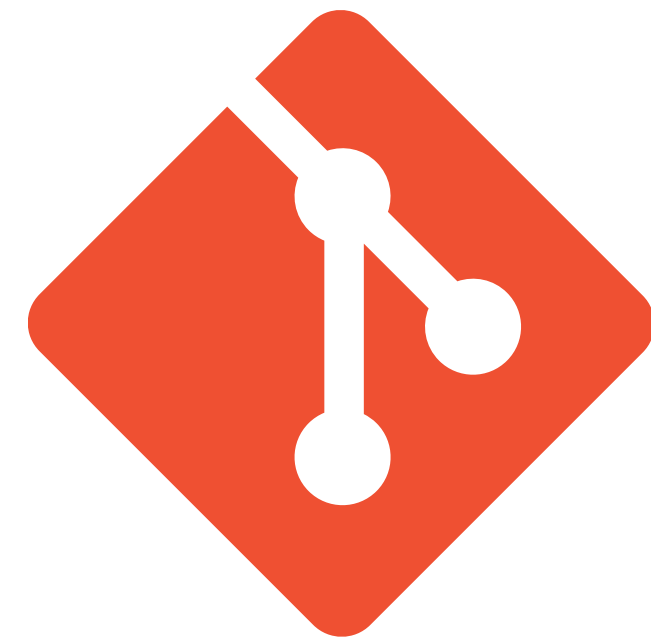




**Lynt**  
SERVICES



**git**

Základní školení

infrastruktura

webová řešení

marketing

# Cíl



Seznámit se základními principy verzovacích systémů, s verzovacím systémem Git a jeho základními vlastnostmi. Osvojit si základní příkazy a pracovní postupy na praktických příkladech.

# Osnova školení



## 1. Úvod do problematiky VCS a Git.

Základní principy a terminologie, specifika Gitu.

## 2. Instalace a počáteční nastavení.

Instalační balíček, práce z příkazové řádky, nápověda.

## 3. Práce s lokálními repositáři.

Vytvoření repositáře, práce se soubory, ignorované soubory, procházení historie.

## 4. Vzdálené repositáře.

Typy vzdálených repositářů, správa repositářů, stahování a nahrávání změn.

# Osnova školení



## 5. Správa tagů.

Typy tagů, jejich vytváření a nahrávání do vzdálených repositářů.

## 6. Využití větví.

Základní principy, vytváření větví, přepínání, slučování větví, mazání. Řešení konfliktů.

## 7. Práce se stash.

Principy, ukládání, obnovování a odstraňování rozpracovaných změn.

## 8. Vzdálené větve.

Rozdíl mezi lokálními a vzdálenými větvemi, operace nahrávání a stahování změn.

# Osnova školení



## 9. Workflow.

Větve pro organizaci práce: feature branches, git flow a github flow.

## 10. Patche.

Vytváření a aplikování patchů.

## 11. Referencování commitů.

Odkazování na commity a skupiny commitů.

## 12. Závěr



# 1.

## Úvod do problematiky VCS a Git.



# Co je VCS?



- **Version Control System** (systém pro správu verzí).
- Software, který umožní zaznamenávat změny v určité sadě souborů tak, jak probíhaly v čase.
- Umožňuje typicky obnovu starších verzí, procházení a kontrolu provedených změn, zjištění, kdo změnu provedl a další.
- Usnadňuje spolupráci více lidí na jednom projektu.

# Základní pojmy



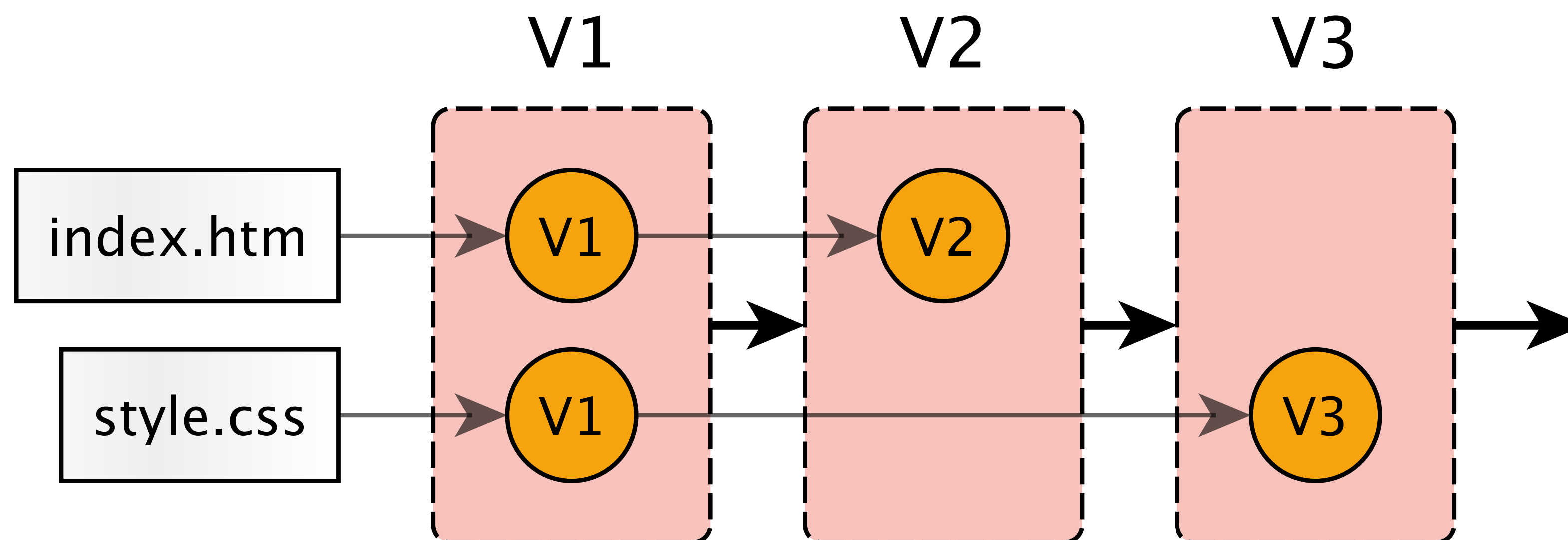
- **Version (Revision)** – uložený stav souborů tak, jak vypadaly v určitém okamžiku. Někdy též nazývaný **Commit** (podst. jméno).
- **Repository** – databáze obsahující historii změn a všech dat s ní souvisejících.
- **Working Copy** – kopie určité verze souborů z repositáře. Typicky uložena na lokálním souborovém systému, aby bylo možné nad ní provádět změny.
- **Check Out** – stažení určité verze z repositáře a vytvoření working copy.
- **Commit (Check In)** – uložení working copy do repositáře jako nové verze.



# Codeline



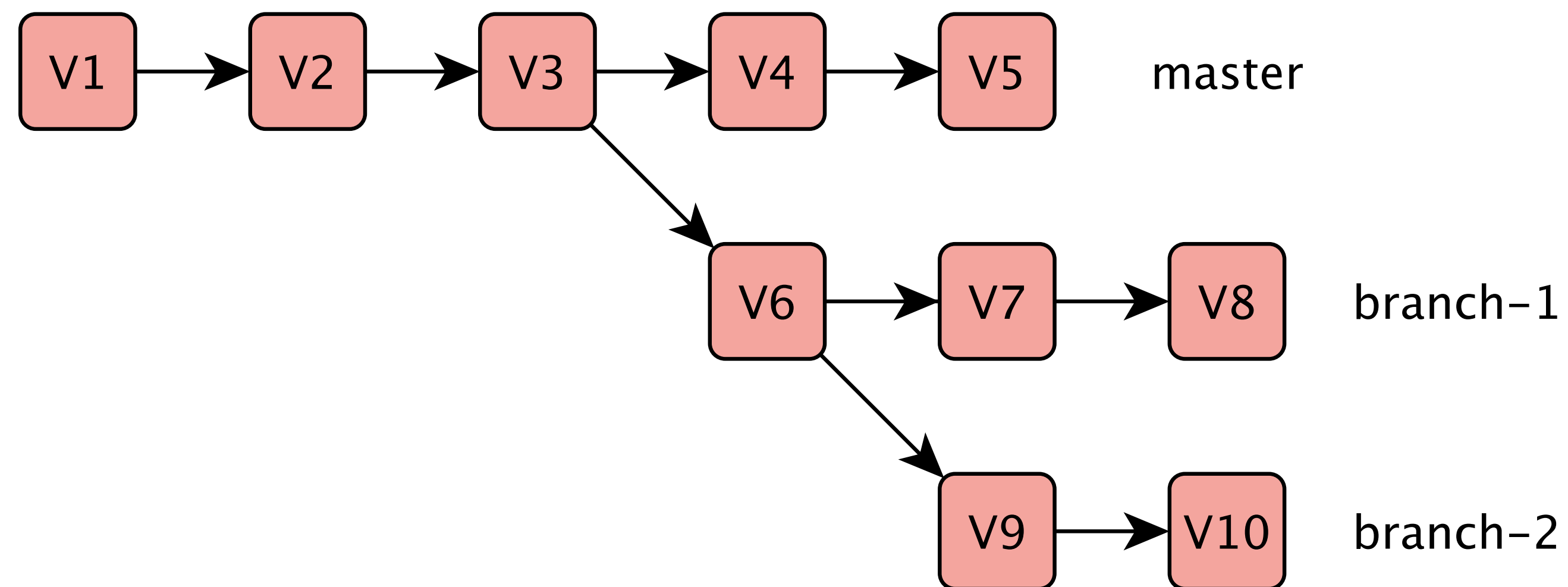
- Vývojová linie sady souborů.



# Branch

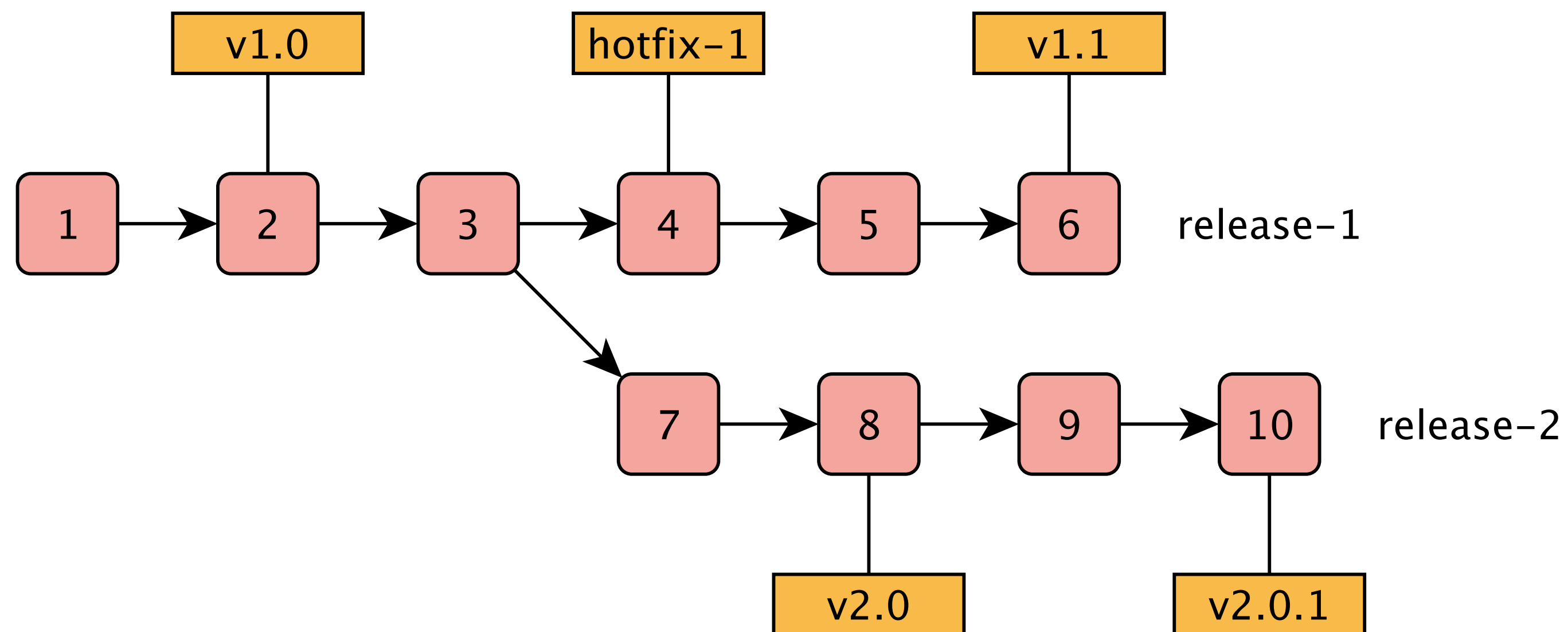


- Vývojová linie, která je vychází z jiné a je vyvíjena nezávisle na původní.



# Pojmy k codeline

- **Tag (Label)** – pojmenovaná reference na určitou verzi.
- **Tip (Head)** – poslední verze v dané codeline.



# Typy VCS



- **Lokální** – repository je uložena na lokálním stroji. Všechny operace probíhají lokálně.
- **Centralizované** – repository je uložena na centrálním serveru, lokálně pak pouze pracovní kopie. K operacím s repository je potřeba centrální server.
- **Distribuované** – repository je uložena v každém uzlu, každý klient má svojí kopii historie. Většina operací probíhá lokálně a je potřeba je synchronizovat mezi klienty.

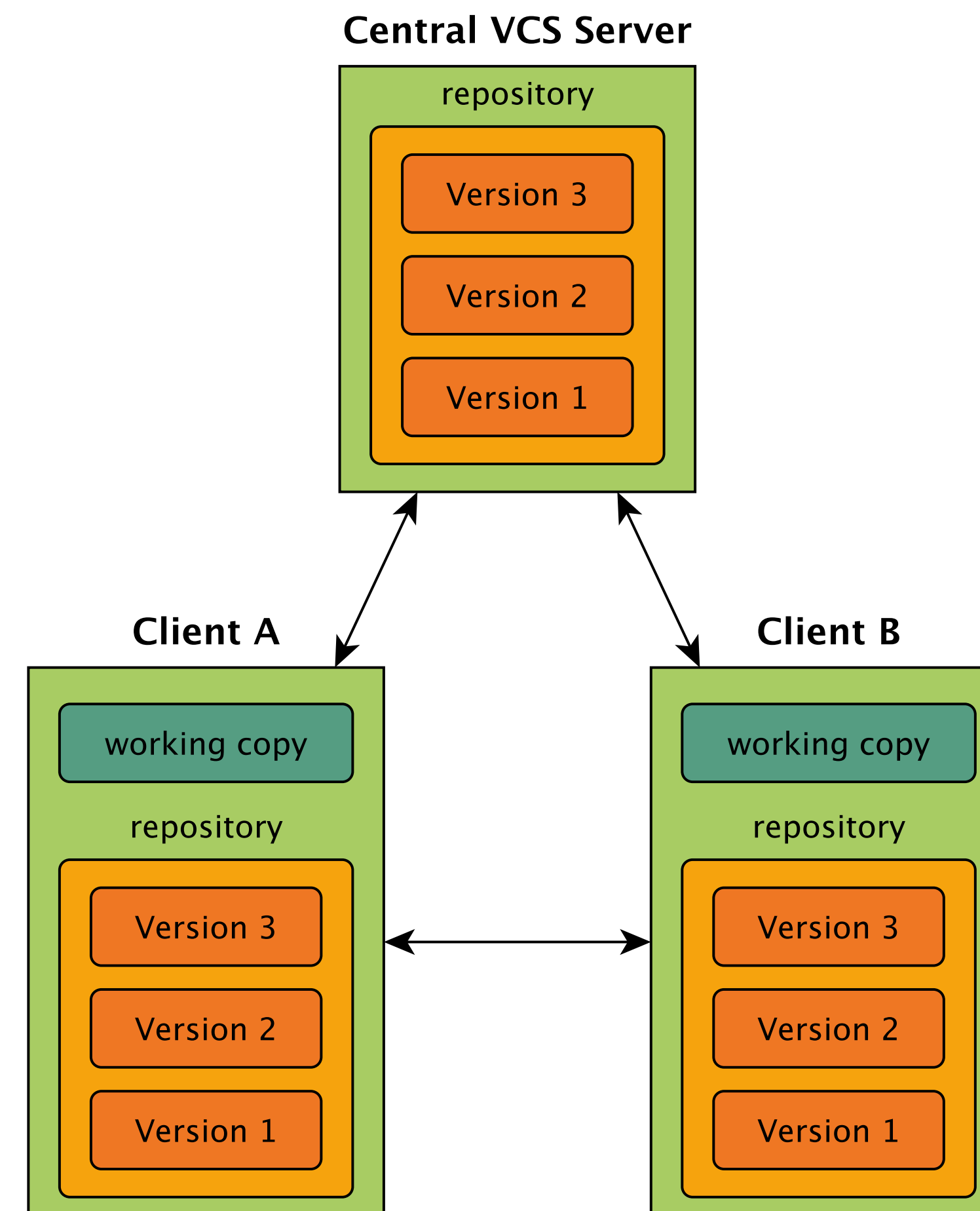
# Git



- <http://git-scm.com/>
- Distribuovaný VCS
- Důraz na:
  - rychlost,
  - jednoduchost,
  - vysoký počet paralelních větví,
  - efektivitu.
- Vznikl v roce 2005 za účelem vývoje Linuxového kernelu.

# Distribuovaný VCS

- Každý uzel má kompletní kopii repositáře.
- Klient pracuje se svojí **Working Copy**, většina operací s repositářem probíhá lokálně, včetně ukládání změn.
- Změny mezi uzly je možné synchronizovat:
  - typicky prostřednictvím centrálního serveru,
  - klienti se mohou synchronizovat mezi sebou.



# Odlišnosti v pojmech



**HEAD** – označuje commit, který je aktuálně checked-out ve Working Copy – typicky vrchol aktuální větve.

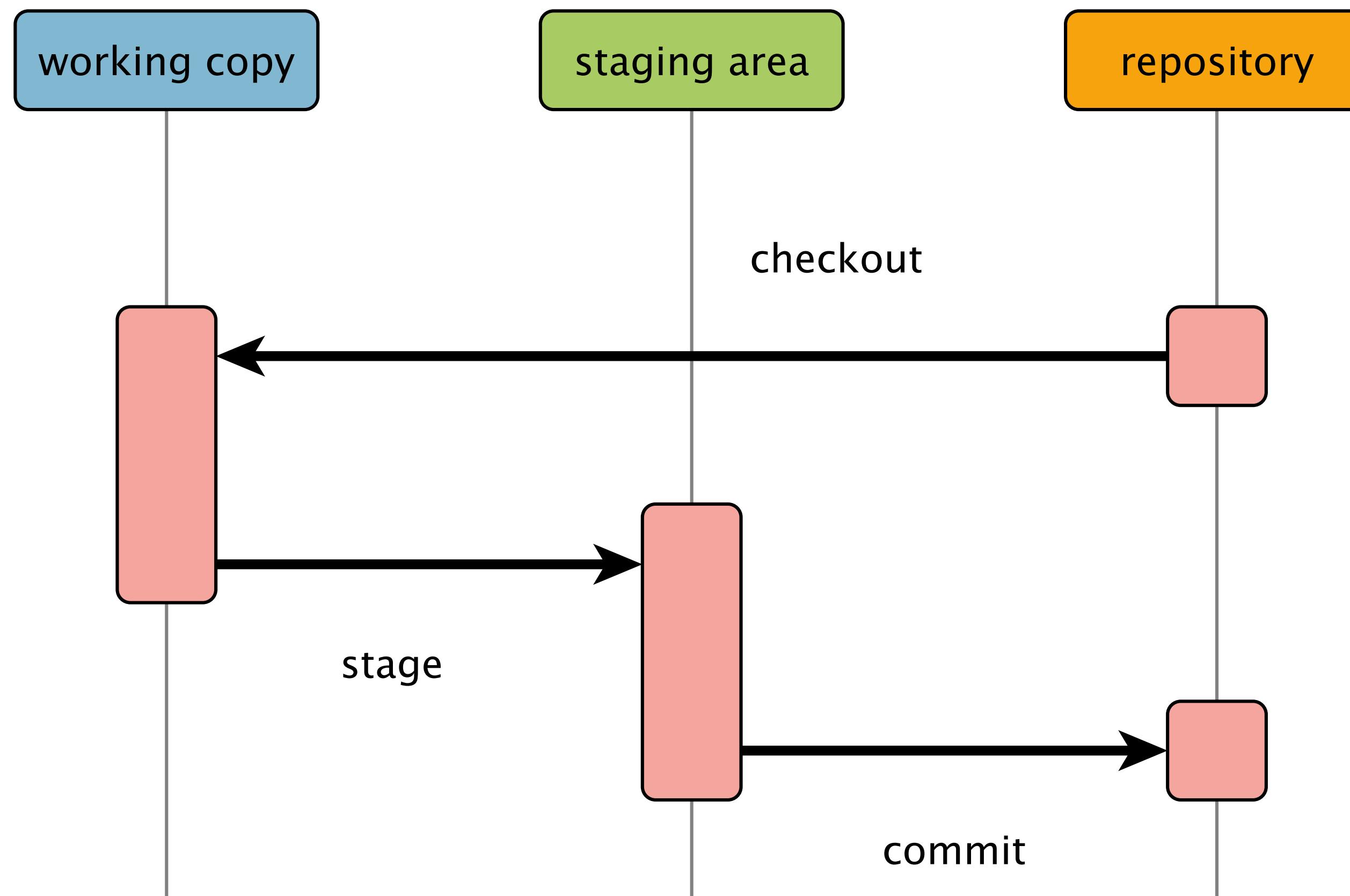


# Rozdělení souborů

- Soubory ve Working Copy jsou rozděleny na:
  - **Committed** – soubor je uložen v repository (lokálním).
  - **Modified** – soubor je modifikován, ale není uložen v repository.
  - **Staged** – modifikovaný soubor, který je označen ke commitu.



# Rozdělení lokálního repository





- Do repository se uloží **pouze změny, které byly připraveny ve staging area!**
- Změny se nejprve **uloží pouze lokálně**, nikoliv na centrální server. **Nutno synchronizovat ručně!**

# Označení objektů



Commity a jiné objekty jsou označeny pomocí **SHA-1 checksums**. Každý objekt je tak jednoznačně identifikován. Ve výpisech jsou zobrazeny v hexadecimálním tvaru:

```
46a5f3c6f680e4feda9b17e9b9439947efc34f5a
```

Při odkazování není nutné psát celý checksum, ale stačí nejmenší unikátní prefix, nejméně však 7 znaků:

```
46a5f3c
```



# 2.

## Instalace a počáteční nastavení.

# Instalace



## Windows

<http://msysgit.github.io/>

## Linux

z balíčků distribuce

## Mac OS X

s XCode, nebo Homebrew:

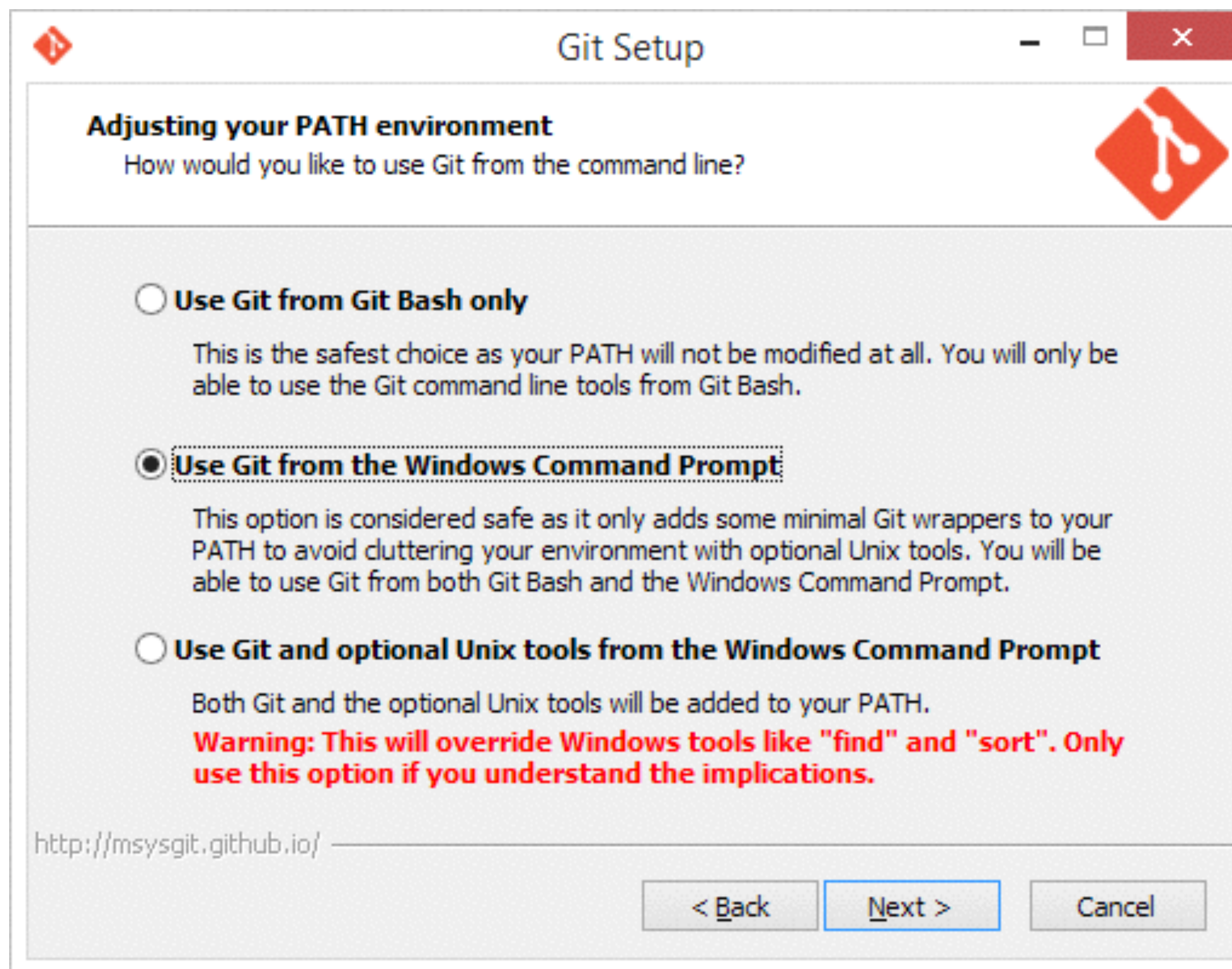
```
brew install git
```



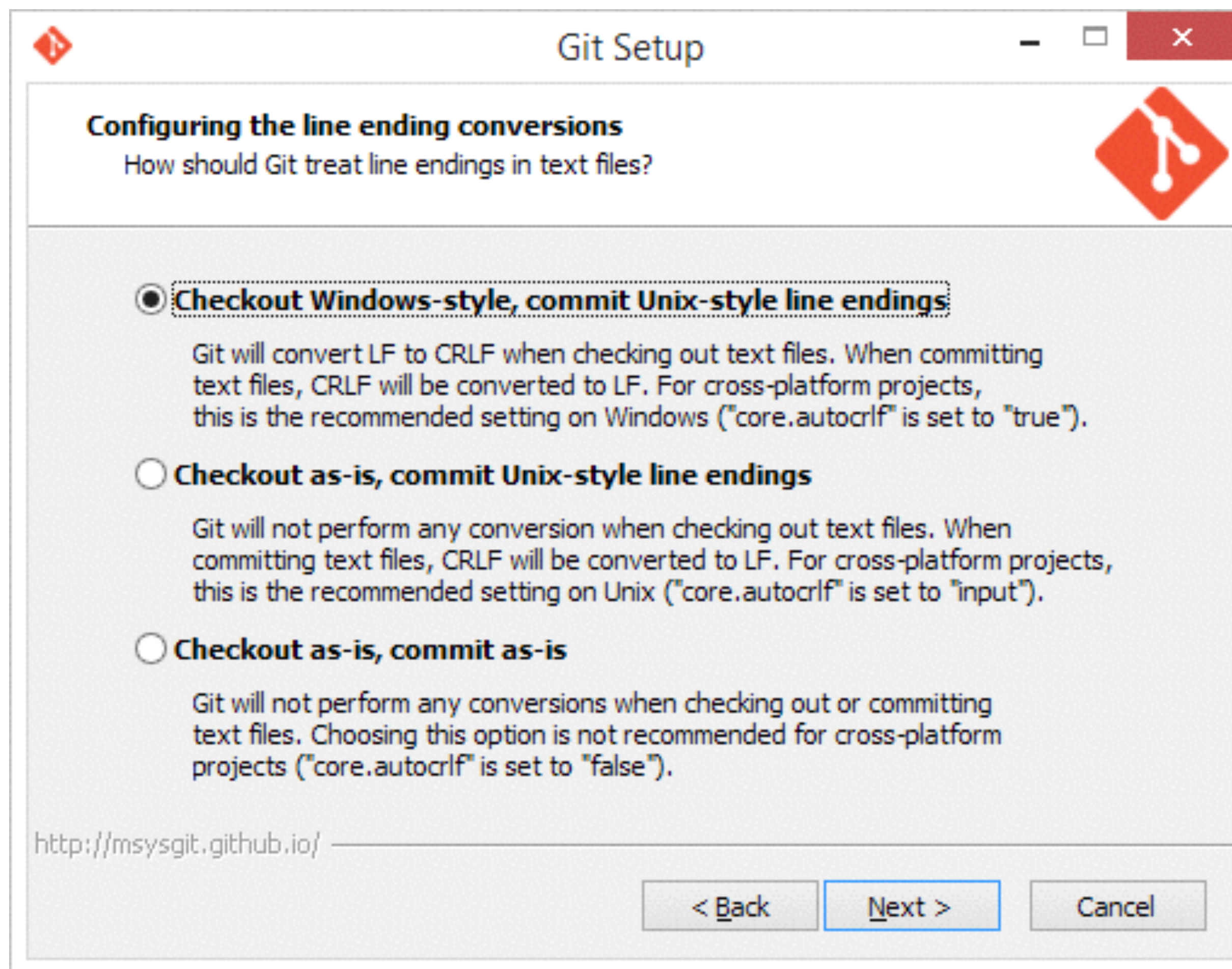
Praktická část

# Instalace Git.

# Instalace – nastavení PATH



# Instalace – nastavení CRLF







Praktická část

# Nastavení a nápověda.



# Spuštění – git bash



```
Git Bash
Welcome to Git (version 1.9.4-preview20140611)

Run 'git help git' to display the help index.
Run 'git help <command>' to display help for specific commands.
PANDA-PC ~ $
```

# Nastavení uživatele



```
git config --global user.name "Jan Smitka"  
git config --global user.email "jan.smitka@lynt.cz"
```

# Zobrazení aktuálního nastavení



## Globální nastavení

```
git config --global --list
```

Uloženo v `~/.gitconfig`

## Nastavení v aktuálním repositáři

```
git config --list
```

Uloženo v `$GIT_DIR/config` (tj. ve složce `.git`, bude vysvětleno dále).

# Získání nápovědy



## Index nápovědy

```
git help git
```

## Nápověda pro příkaz **<command>**

```
git help <command>
```

```
git <command> --help
```

```
git help <command> --web
```



# 3.

## Práce s lokálními repositáři.



# Lokální repositář



- Lokální repositář je typicky uložen ve working copy – podsložka **.git**.
- Obsahuje kompletní historii, metadata, konfiguraci, nastavení vzdálených větví a další.
- Možno vytvořit dvěma způsoby:
  - Inicializace prázdného repositáře.
  - Naklonování existujícího repositáře.

# Inicializace prázdného repositáře



V libovolné složce:

```
git init
```

Příkaz vytvoří v aktuální složce podsložku `.git`, ve které je prázdný repositář. Aktuální složka je považována za Working Copy, existující soubory jsou Untracked.

Ve vytvořeném repositáři je vytvořen ukazatel na prázdnou větev s názvem `master`.



# Naklonování existujícího repositáře

V libovolné složce:

```
git clone <remote-url>
```

Stáhne repositář z <remote-url>, uloží jej do podsložky s názvem repositáře a vytvoří Working Copy z jeho hlavní větve.

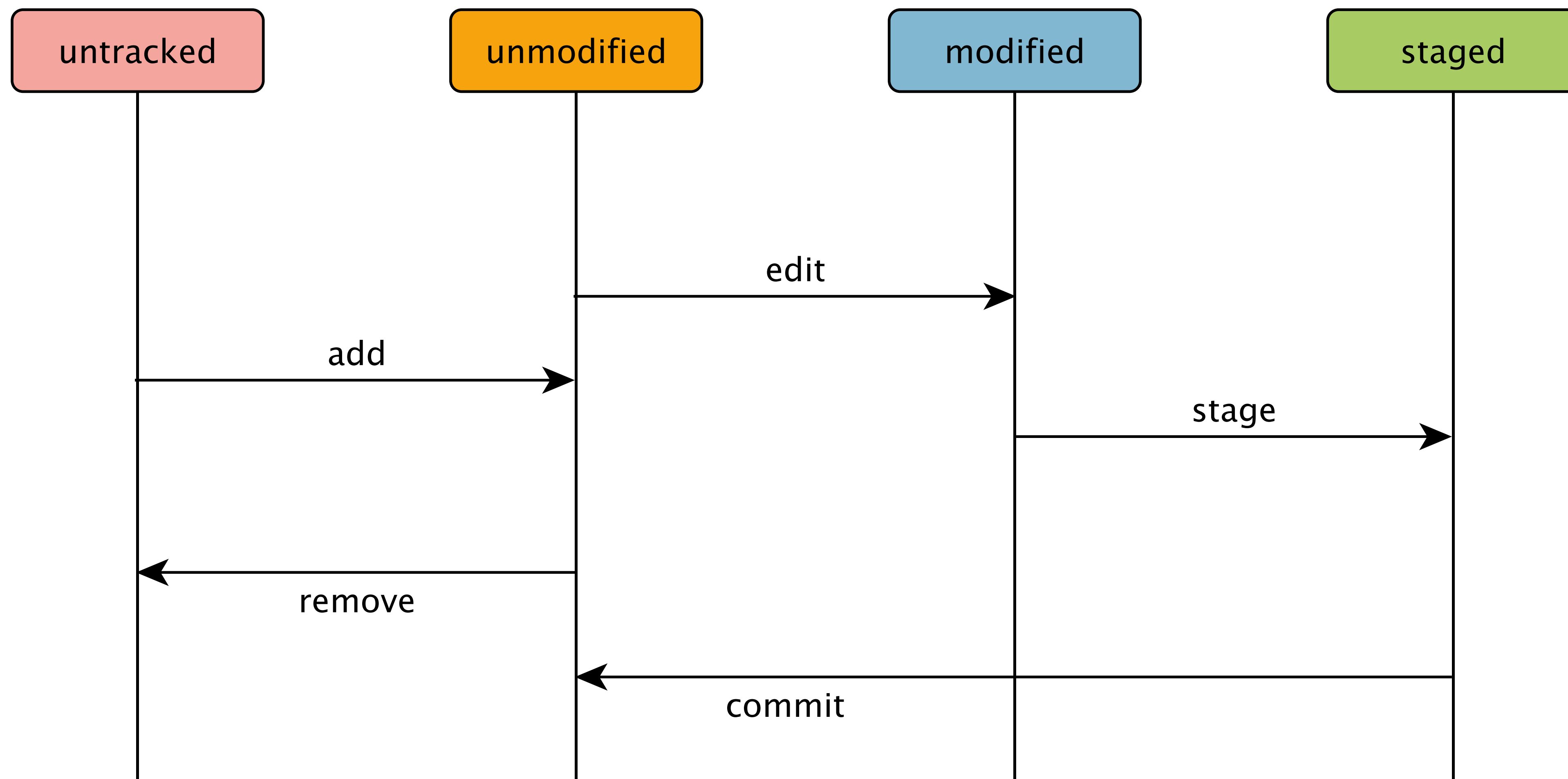
# Stavy souborů



Soubory jsou rozděleny do následujících stavů:

- **Untracked** – soubor není gitem spravován.
- **Tracked** – soubor je spravován gitem, tj. byl zaznamenaný v repositáři v posledním snapshotu, nebo připraven ve Staging Area ke commitu. Může dále být:
  - **Unmodified** – nemodifikovaný.
  - **Modified** – modifikovaný.
  - **Staged** – připraven ke commitu.

# Životní cyklus souborů



# Zjištění stavu souborů



## git status

```
panda@panda-mac test $ git status
```

```
On branch master
```

```
Changes to be committed:
```

```
(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
```

```
new file:   CHANGES  
deleted:    OLD_FILE
```

```
Changes not staged for commit:
```

```
(use "git add <file>..." to update what will be committed)
```

```
(use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
```


```
modified:   INSTALL
```

```
Untracked files:
```

```
(use "git add <file>..." to include in what will be committed)
```

```
README
```

# Přípravení souborů ke commitu



```
git add <file>
```

Přidá soubory do Staging Area (Untracked i Modified).

```
panda@panda-mac test $ git add INSTALL
panda@panda-mac test $ git add README
panda@panda-mac test $ git status
On branch master
Changes to be committed:
  (use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
```

```
new file:   CHANGES
modified:   INSTALL
deleted:    OLD_FILE
new file:   README
```

# Připravení soubor ke commitu



Ke commitu jsou připraveny soubory v takovém stavu, v jakém byl spuštěn git add.

Pokud se soubor změní, je nutné spustit git add znovu:

```
panda@panda-mac test $ echo "Run rm." >> INSTALL
```

```
panda@panda-mac test $ git status
```

On branch master

Changes to be committed:

(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)

```
new file:   CHANGES
modified:   INSTALL
deleted:    OLD_FILE
new file:   README
```

Changes not staged for commit:

(use "git add <file>..." to update what will be committed)

(use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)

```
modified:   INSTALL
```

# Odstranění souboru ze Staging



```
git reset HEAD <file>
```

```
panda@panda-mac test $ git reset HEAD README INSTALL
```

```
Unstaged changes after reset:
```

```
M INSTALL
```

```
panda@panda-mac test $ git status
```

```
On branch master
```

```
Changes to be committed:
```

```
(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
```

```
new file:   CHANGES  
deleted:    OLD_FILE
```

```
Changes not staged for commit:
```

```
(use "git add <file>..." to update what will be committed)
```

```
(use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
```

```
modified:   INSTALL
```

```
Untracked files:
```

```
(use "git add <file>..." to include in what will be committed)
```

```
README
```

# Odstranění Tracked souboru



Po odstranění je též nutné změnu připravit do Staging:

```
panda@panda-mac test $ rm OLD_FILE
```

```
panda@panda-mac test $ git status
```

```
On branch master
```

```
Changes not staged for commit:
```

```
(use "git add/rm <file>..." to update what will be committed)
```

```
(use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
```

```
deleted:    OLD_FILE
```

Změnu připravíme také pomocí:

```
git add <file>
```



# Odstranění souboru – zkráceně



```
git rm <file>
```

Pokud soubor **existuje**, smaže jej a změnu **připraví** do Staging.

Pokud **neexistuje**, ale byl smazán, **připraví** změnu do Staging.

**Untracked** soubory nelze takto smazat.



# Obnova změn

Změny, které dosud nebyly commitnuty, lze zrušit:

```
git checkout -- <file>
```

Soubory obnoví buď do posledního stavu zaznamenaného ve Staging, nebo do stavu v poslední revizi, pokud soubor není ve Staging:

```
panda@panda-mac test $ cat INSTALL
0
panda@panda-mac test $ echo 1 > INSTALL
panda@panda-mac test $ git add INSTALL
panda@panda-mac test $ echo 2 > INSTALL
panda@panda-mac test $ cat INSTALL
2
panda@panda-mac test $ git checkout -- INSTALL
panda@panda-mac test $ cat INSTALL
1
```

# Obnova změn



Pokud chceme obnovit změny, které již byly připraveny ve Staging, je potřeba nejprve změnu odebrat ze staging a poté provést checkout:

```
git reset HEAD <file>  
git checkout -- <file>
```



# Přesun souborů

Git do databáze neukládá přesuny a přejmenování souborů – ukládá nový soubor, smazaný soubor, a přesuny detekuje zpětně.

```
panda@panda-mac test $ mv INSTALL INSTALL.NEW
```

```
panda@panda-mac test $ git status
```

```
On branch master
```

```
Changes not staged for commit:
```

```
(use "git add/rm <file>..." to update what will be committed)
```

```
(use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
```

```
deleted:    INSTALL
```

```
Untracked files:
```

```
(use "git add <file>..." to include in what will be committed)
```

```
INSTALL.NEW
```

# Přesun souborů – příprava změny

Po přesunu nutné přidat obě změny:

```
panda@panda-mac test $ git add INSTALL INSTALL.NEW
```

```
panda@panda-mac test $ git status
```

```
On branch master
```

```
Changes to be committed:
```

```
(use "git reset HEAD <file>..." to unstage)
```

```
renamed:    INSTALL -> INSTALL.NEW
```

# Commit



```
git commit
```

```
git commit -m "<message>"
```

Pokud není zadána **Commit Message** pomocí přepínače -m, spustí se editor (vim).

# Změna posledního commitu



Aktuální změny lze sloučit s posledním commitem a ten tak modifikovat:

```
git commit --amend
```

Pokud ve staging nejsou žádné změny, lze použít k přepsání poslední Commit Message.

**Pozor!** Tímto přepínačem dochází k úpravě historie, což může způsobit problémy, pokud již byla předchozí změna publikována!



# Ignorované soubory

Git může některé soubory ignorovat – např. zkompilevané soubory, logy, ...

Vytvoření souboru `.gitignore` s maskami, které mají být ignorovány. Příklad:

```
*.log          # soubory s příponou log
logs/*         # všechny soubory ve složce logs,
               # podložky zůstávají
!logs/.htaccess # .htaccess v logs se neignoruje
temp/         # temp a všechny soubory
              # v podložkách
```



# Ignorované soubory



Soubor `.gitignore` platí pro adresář a všechny jeho podsložky – možno mít více `.gitignore` v jednom repository.

Git ukládá pouze soubory. Složka, která je prázdná, nebo jejíž všechny soubory jsou ignorovány, se do repository neuloží.



Praktická část

# Práce se soubory v lokálním repository.



# Práce se soubory v lokálním repository

1. Vytvořte prázdný lokální repositář.
2. Vytvořte soubory a.txt, b.txt, c.txt.
3. Proveďte commit souborů a.txt a b.txt.
4. Změňte soubory b.txt a c.txt a proveďte commit změn.
5. Vytvořte soubor d.txt, který bude ignorovaný.
6. Odstraňte soubor a.txt a proveďte commit změny.

# Zobrazení historie commitů



```
git log
```

Omezení počtu položek:

```
git log -5
```

# Historie se statistikami



```
git log --stat
```

# Formát historie



```
git log --pretty=oneline
```

```
panda@panda-mac nette $ git log -5 --pretty=oneline
02fb1cd7a7600e2c8cd75951f1fbd83fd0da89b8 DI: added possibility to use non-FQN names in @inject annotations
b97472ded40f61834ddc324c2b98fbff0c8a703f Reflection: Added caching of parsed files to AnnotationsParser
215e2ebdb38f259ff860d35cdfdc775b7c659691 Merge pull request #1431 from JanTvrdik/debugger_https_nginx
ff63a8577caaae2b9869c9d8b41168812149f77c Debugger: fixed HTTPS detection on nginx
376fa942b23593d46e62006da8f83c71be5f987d Merge pull request #1428 from JanTvrdik/simple_loader
```

# Formát historie



```
git log --pretty=short
```

```
panda@panda-mac nette $ git log -1 --pretty=short  
commit 02fb1cd7a7600e2c8cd75951f1fbd83fd0da89b8  
Author: Tomáš Blatný <blatny.tomas@seznam.cz>
```

```
DI: added possibility to use non-FQN names in @inject annotations
```

# Formát historie



```
git log --pretty=full
```

```
panda@panda-mac nette $ git log -1 --pretty=full  
commit 02fb1cd7a7600e2c8cd75951f1fbd83fd0da89b8  
Author: Tomáš Blatný <blatny.tomas@seznam.cz>  
Commit: David Grudl <david@grudl.com>
```

```
DI: added possibility to use non-FQN names in @inject annotations
```



# Formát historie



```
git log --pretty=fuller
```

```
panda@panda-mac nette $ git log -1 --pretty=fuller
commit 02fb1cd7a7600e2c8cd75951f1fbd83fd0da89b8
Author:    Tomáš Blatný <blatny.tomas@seznam.cz>
AuthorDate: Sat Mar 1 14:41:17 2014 +0100
Commit:    David Grudl <david@grudl.com>
CommitDate: Mon Mar 3 17:01:24 2014 +0100
```

```
DI: added possibility to use non-FQN names in @inject annotations
```

# Graf historie



```
git log --graph
```

```
panda@panda-mac nette $ git log --graph --oneline
* 02fb1cd DI: added possibility to use non-FQN names in @inject annotations
* b97472d Reflection: Added caching of parsed files to AnnotationsParser
* 215e2eb Merge pull request #1431 from JanTvrdik/debugger_https_nginx
| \
| * ff63a85 Debugger: fixed HTTPS detection on nginx
| /
* 376fa94 Merge pull request #1428 from JanTvrdik/simple_loader
| \
| * 69c8d94 NetteLoader: removed redundant slash from $list property [BC break]
| * 6e92c40 NetteLoader: removed dependency on Nette\Object, simplified loader.php
* | 48a506e Merge pull request #1422 from greeny/form-regexp-fix
| \ \
| | /
| * ee0a701 Forms: removed deprecated Form::REGEXP [Closes #1412]
| /
* 0f2bc0c Merge pull request #1411 from s4muel/patch-1
```

# Hledání viníka



```
git blame <file>
```

Pro zadaný soubor najde, v jakém commitu, kým a kdy byly řádky naposledy modifikovány.

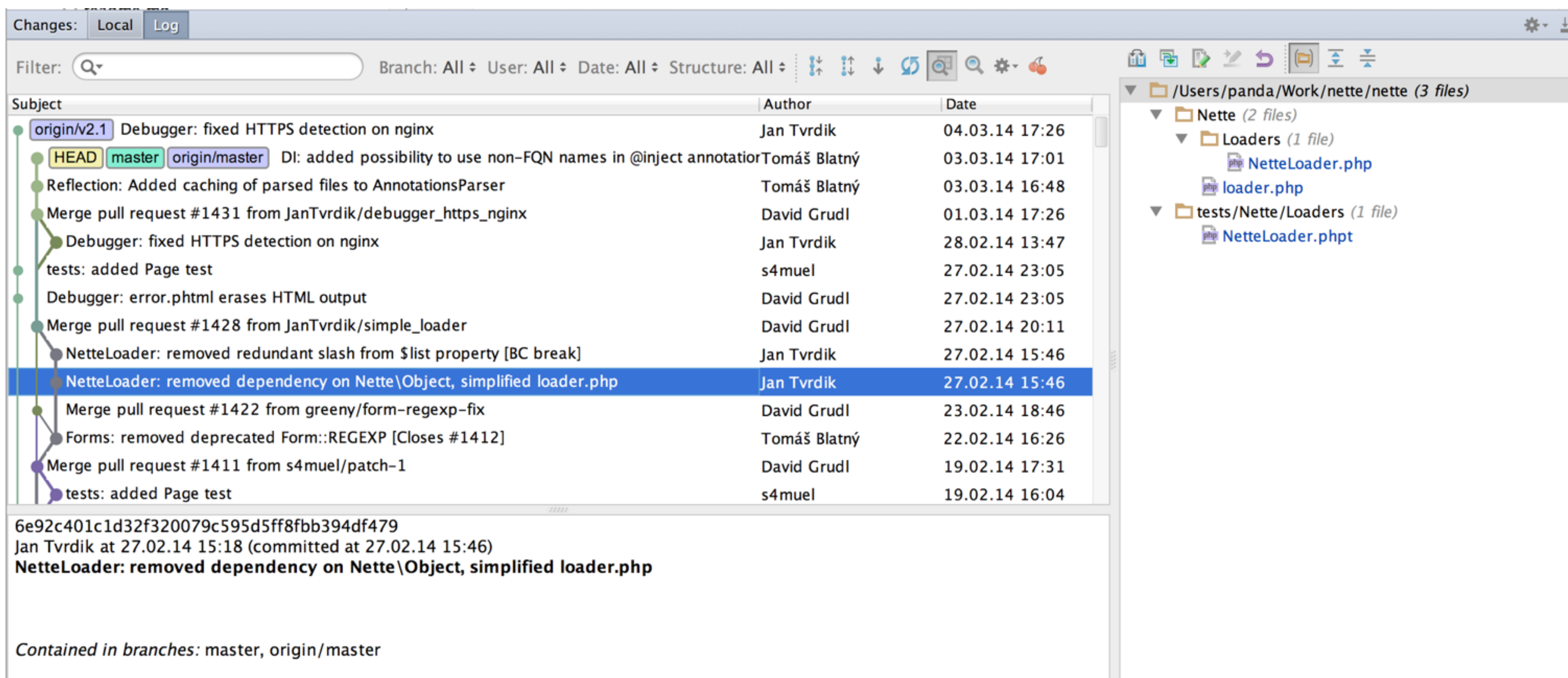
```

panda@panda-mac nette $ git blame Nette/Caching/Storages/IJournal.php
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 1) <?php
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 2)
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 3) /**
80eea36a Nette/Caching/ICacheJournal.php (David Grudl 2011-02-02 00:38:23 +0100 4) * This file is part of the Nette Framework (http://nette.org)
bba3c4f2 Nette/Caching/Storages/IJournal.php (David Grudl 2012-01-02 04:27:15 +0100 5) * Copyright (c) 2004 David Grudl (http://davidgrudl.com)
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 6) */
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 7)
16673791 Nette/Caching/Storages/IJournal.php (David Grudl 2011-04-13 03:36:29 +0200 8) namespace Nette\Caching\Storages;
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 9)
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 10) use Nette;
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 11)
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 12)
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 13) /**
8e003bc7 Nette/Caching/ICacheJournal.php (David Grudl 2010-09-14 22:56:55 +0200 14) * Cache journal provider.
13b21eed Nette/Caching/ICacheJournal.php (David Grudl 2010-07-16 04:36:10 +0200 15) *
13b21eed Nette/Caching/ICacheJournal.php (David Grudl 2010-07-16 04:36:10 +0200 16) * @author Jan Smitka
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 17) */
16673791 Nette/Caching/Storages/IJournal.php (David Grudl 2011-04-13 03:36:29 +0200 18) interface IJournal
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 19) {
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 20)
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 21)     /**
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 22)     * Writes entry information into the journal.
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 23)     * @param string $key
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 24)     * @param array $dependencies
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 25)     * @return void
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 26)     */
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 27)     function write($key, array $dependencies);
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 28)
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 29)
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 30)     /**
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 31)     * Cleans entries from journal.
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 32)     * @param array $conditions
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 33)     * @return array of removed items or NULL when
performing a full cleanup
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 34)     */
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 35)     function clean(array $conditions);
bbbf9b6 Nette/Caching/ICacheJournal.php (Jan Smitka 2010-07-03 13:32:39 +0200 36)
6d1020e5 Nette/Caching/Storages/IJournal.php (David Grudl 2011-05-02 22:44:18 +0200 37) }

```

# GUI

Na procházení historie často bývá nejlepší použít GUI.



The screenshot displays a Git GUI interface. The top bar shows 'Changes: Local Log'. Below it is a search filter and navigation options for Branch, User, Date, and Structure. The main area is a commit history table with columns for Subject, Author, and Date. The selected commit is highlighted in blue.

Subject	Author	Date
origin/v2.1 Debugger: fixed HTTPS detection on nginx	Jan Tvrdik	04.03.14 17:26
HEAD master origin/master DI: added possibility to use non-FQN names in @inject annotation	Tomáš Blatný	03.03.14 17:01
Reflection: Added caching of parsed files to AnnotationsParser	Tomáš Blatný	03.03.14 16:48
Merge pull request #1431 from JanTvrdik/debugger_https_nginx	David Grudl	01.03.14 17:26
Debugger: fixed HTTPS detection on nginx	Jan Tvrdik	28.02.14 13:47
tests: added Page test	s4muel	27.02.14 23:05
Debugger: error.phtml erases HTML output	David Grudl	27.02.14 23:05
Merge pull request #1428 from JanTvrdik/simple_loader	David Grudl	27.02.14 20:11
NetteLoader: removed redundant slash from \$list property [BC break]	Jan Tvrdik	27.02.14 15:46
<b>NetteLoader: removed dependency on Nette\Object, simplified loader.php</b>	<b>Jan Tvrdik</b>	<b>27.02.14 15:46</b>
Merge pull request #1422 from greeny/form-regex-fix	David Grudl	23.02.14 18:46
Forms: removed deprecated Form::REGEXP [Closes #1412]	Tomáš Blatný	22.02.14 16:26
Merge pull request #1411 from s4muel/patch-1	David Grudl	19.02.14 17:31
tests: added Page test	s4muel	19.02.14 16:04

6e92c401c1d32f320079c595d5ff8fbb394df479  
Jan Tvrdik at 27.02.14 15:18 (committed at 27.02.14 15:46)  
**NetteLoader: removed dependency on Nette\Object, simplified loader.php**

Contained in branches: master, origin/master

The right sidebar shows a file tree for the selected commit, including folders like 'Nette' and 'tests/Nette/Loaders' with files like 'NetteLoader.php' and 'loader.php'.



Praktická část  
**Historie.**



# Historie



1. Vyzkoušejte různé formáty zobrazení historie.



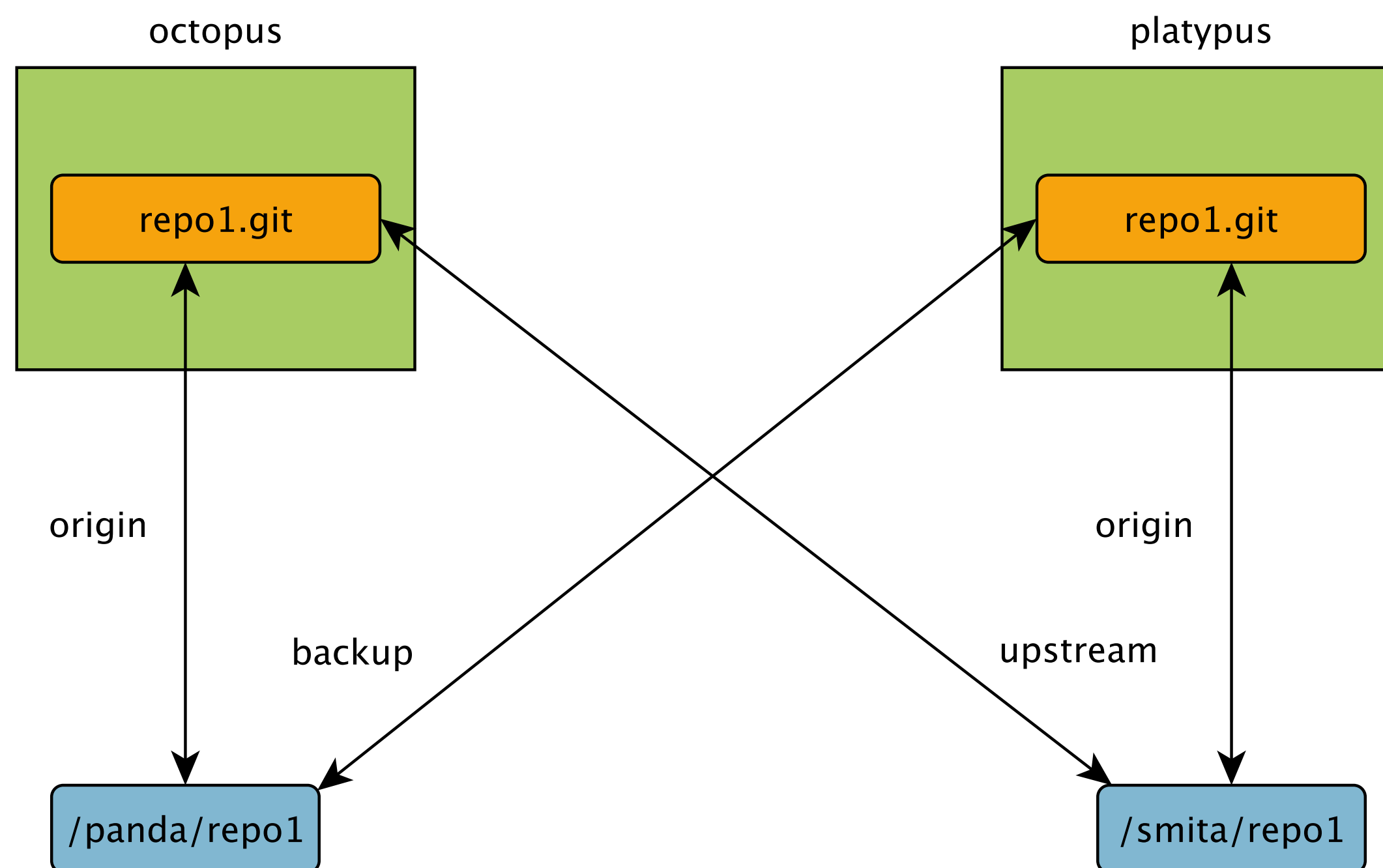
# 4.

## Vzdálené repositáře.



# Vzdálené repositáře M:N

Lokální repositář může mít více vzdálených repositářů, se kterými se synchronizuje. Každý vzdálený repositář (remote) je pojmenovaný. Výchozí jméno je origin.



# Vzdálené větve



Pro větve ve vzdálených repositářích se uchovává lokální kopie.

Pro větev master v remote origin se jmenuje origin/master – název možno používat při merge, zobrazení historie, ...

# Synchronizace změn



Práce se soubory, operace commit, procházení historie apod. probíhá lokálně, není k nim potřeba připojení ke vzdálenému repository.

Změny se s nastavenými vzdálenými repositories synchronizují pomocí operací:

- **fetch** – stažení vzdálených změn, bez merge do lokální kopie.
- **pull** – stažení vzdálených změn a jejich merge do lokální kopie.
- **push** – nahrání změn.

Na serveru uloženo Bare Repository – repository bez Working Copy.

# Komunikace s repositářem



S repository lze komunikovat pomocí několika protokolů:

- Souborový systém – lokální přístup k souborům.

`/mnt/remote/repository/repo.git` nebo `file:///mnt/remote/repository/repo.git`

- HTTP(S) – read only, zápis vyžaduje WebDAV.

`http://server.lynt.cz/public/repo.git`

- Git – protokol bez ověřování, vhodný pouze pro veřejné read-only repository.

`git://github.com/nette/nette.git`

- SSH – zabezpečený R/W přístup.

`git@git.lynt.cz:repo.git` nebo `ssh://git@git.lynt.cz/repo.git`

# Zobrazení vzdálených repositářů



```
git remote
```

```
git remote show
```

```
panda@panda-mac nette $ git remote show  
origin
```

```
git remote -v show
```

```
panda@panda-mac nette $ git remote -v show  
origin git@github.com:nette/nette.git (fetch)  
origin git@github.com:nette/nette.git (push)
```

# Přidání vzdáleného repositáře



```
git remote add <name> <url>
```

```
panda@panda-mac ~ $ cd /Users/panda/Work/edu/git-1/repo/remote
```

```
panda@panda-mac remote $ git init --bare
```

```
panda@panda-mac test $ git remote add origin /Users/panda/Work/edu/git-1/repo/remote
```

# Push



```
git push <remote> <branch>
```

Každá větev může mít Tracking Branch – vzdálenou větev, se kterou se bude synchronizovat. Nastavení pomocí

```
git push -u <remote> <branch>
```

Další push pak lze provést pomocí

```
git push
```

# Push – podmínky



Pokud server má některé commity, které v lokálním repositáři nejsou, push je odmítnut. Je nutné provést stažení a merge změn pomocí pull.



# Pull



```
git pull <remote> <branch>  
git pull
```

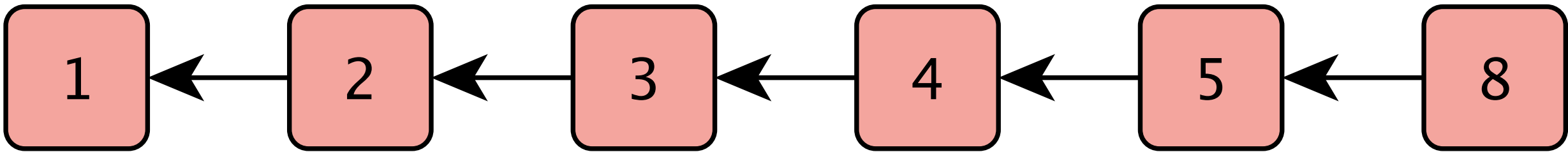
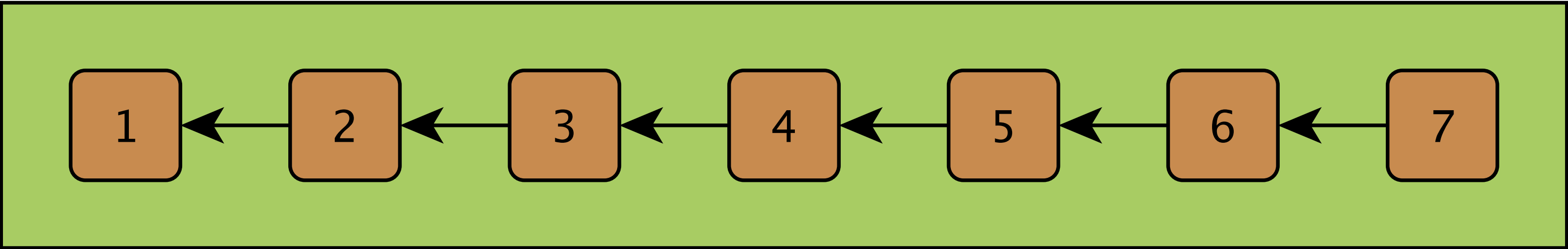
Zkrácená varianta funguje pouze s nastavenou Tracking Branch.

Proběhne stažení všech změn (fetch) a jejich merge do současné větve.



# Před operací Pull

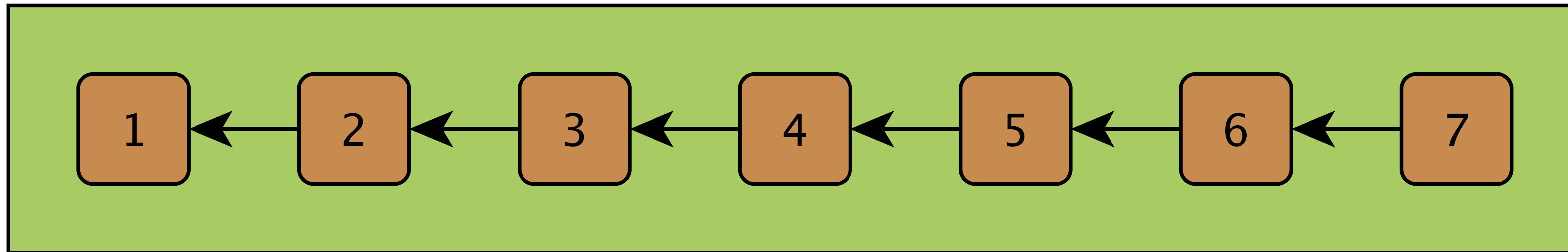
remote



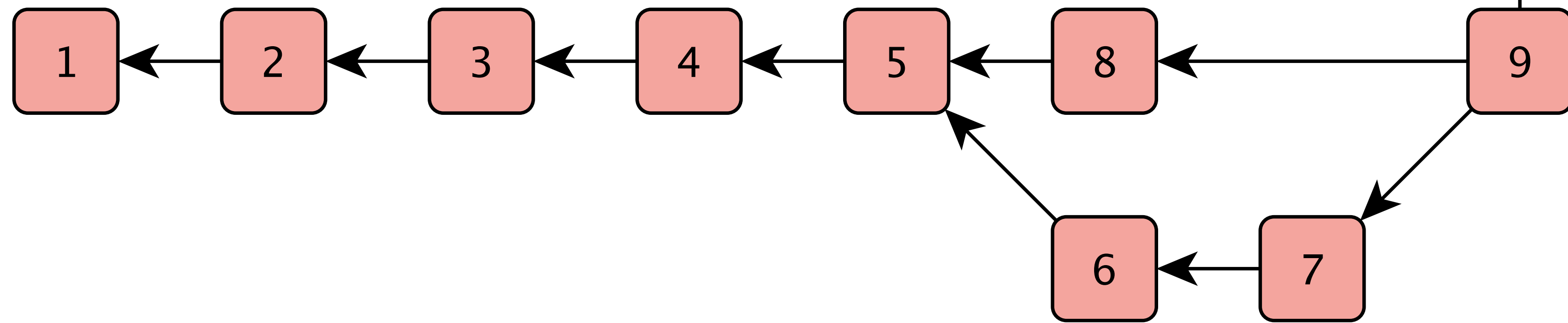


# Po operaci Pull

remote



merged origin/master into master





# Pull – podmínky

Pull se nezdaří, pokud by mělo dojít k přepsání souborů, které nejsou commitnuté.

```
panda@panda-mac test $ git pull
remote: Counting objects: 3, done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0)
Unpacking objects: 100% (3/3), done.
From /Users/panda/Work/edu/git-1/repo/remote
 46a5f3c..abfdf38  master    -> origin/master
Updating 46a5f3c..abfdf38
error: Your local changes to the following files would be overwritten by merge:
  INSTALL
Please, commit your changes or stash them before you can merge.
Aborting
```

Řešení: commit, nebo použití stash (bude probráno později).

```
panda@panda-mac test $ git log master
commit 46a5f3c6f680e4feda9b17e9b9439947efc34f5a
Author: Jan Smitka <jan@smitka.org>
Date: Sun Jul 27 18:59:38 2014 +0200
```

Test 1

```
commit 7fd3f2d3af630eab8c54e5135d95bd9a8fb72f9c
Author: Jan Smitka <jan@smitka.org>
Date: Sun Jul 27 18:58:11 2014 +0200
```

Initial commit.

```
panda@panda-mac test $ git log origin/master
commit abfdf38825d50555021e4a521b9bfc1da5ef782e
Author: Jan Smitka <jan@smitka.org>
Date: Wed Aug 6 13:36:36 2014 +0200
```

Test commit.

```
commit 46a5f3c6f680e4feda9b17e9b9439947efc34f5a
Author: Jan Smitka <jan@smitka.org>
Date: Sun Jul 27 18:59:38 2014 +0200
```

Test 1

```
commit 7fd3f2d3af630eab8c54e5135d95bd9a8fb72f9c
Author: Jan Smitka <jan@smitka.org>
Date: Sun Jul 27 18:58:11 2014 +0200
```

Initial commit.



# Pull – konflikty



Při merge změn může dojít ke konfliktům.

Řešení stejné, jako u lokálních větví – bude probráno později.

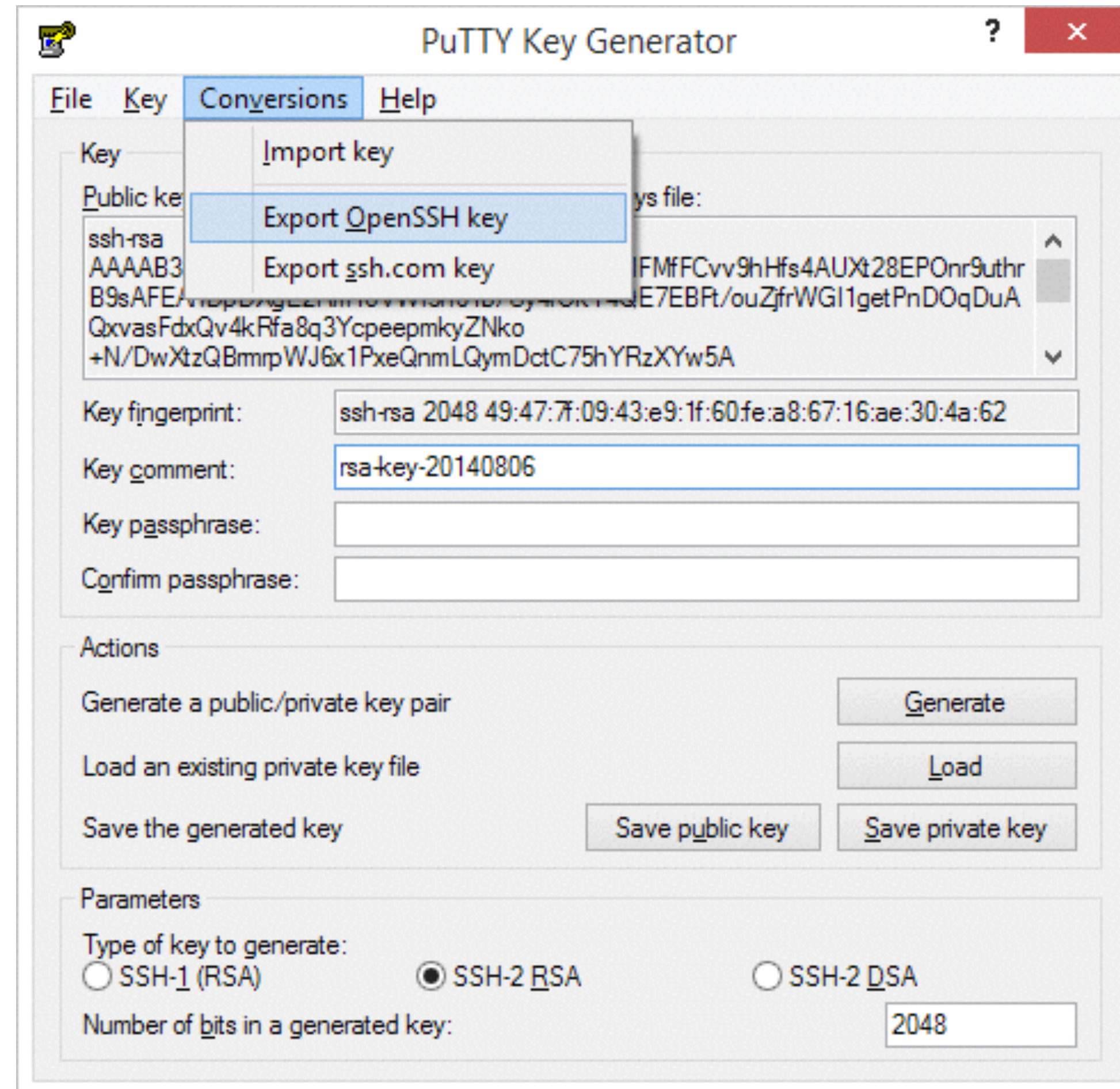


Praktická část

# Nastavení SSH.



# PuTTYgen





# ~/.ssh/config



```
Host git.lynt.cz
  HostName octopus.lynt.cz
  Port 22
  IdentityFile ~/.ssh/certificate.pem
  User git
```



Praktická část

# Práce se vzdálenými repositáři.



# Práce se vzdálenými repositáři.



1. Naklonujte repositář `git.lynt.cz:edu/test-1.git`

**A**

2. Vytvořte soubor `sum.php` s funkcí `sum($a, $b)`, která sečte zadaná čísla.

**B**

2. Vytvořte soubor `price.php` s funkcí `price($unitPrice, $qty)`, která vypočte cenu zadaného počtu položek.

**C**

- Vytvořte soubor `output.php` s funkcí `print_item($text, $price)`, která vypíše zadaný název položky a její cenu na samostatný řádek.

3. Provedte `commit` a `push`.
4. Provedte `pull` a stáhněte změny ostatních.



# 5.

## Správa tagů.

# Typy tagů



Git rozlišuje následující typy tagů:

- **Lightweight** – pouze ukazatel na specifický commit.
- **Annotated** – uložen jako samostatný objekt s ukazatelem – má checksum, autora, zprávu, datum vytvoření, ...

# Seznam tagů



```
git tag  
git tag -l
```

```
panda@panda-mac nette $ git tag -l
```

```
v0.7  
v0.8  
v0.9.0  
v0.9.1  
v0.9.2  
v0.9.3  
v0.9.4  
v0.9.5  
v0.9.6  
v0.9.7  
v2.0.0  
...
```

# Zobrazení detailů zadaného tagu

```
git show <name>
```

```
panda@panda-mac nette $ git show v2.0.0
commit 013c8ee92624e21f45afd6b23f64997fd7285e50
Author: David Grudl <david@grudl.com>
Date: Thu Feb 2 02:40:05 2012 +0100
```

```
Released version 2.0
```

```
diff --git a/Nette/common/Framework.php b/Nette/common/Framework.php
index e4167fc..7c2c722 100644
--- a/Nette/common/Framework.php
+++ b/Nette/common/Framework.php
@@ -25,7 +25,7 @@ final class Framework

    /** Nette Framework version identification */
    const NAME = 'Nette Framework',
-         VERSION = '2.0-beta',
+         VERSION = '2.0',
          REVISION = '$WCREV$ released on $WCDATE$';

    /** @var bool set to TRUE if your host has disabled function ini_set */
diff --git a/version.txt b/version.txt
index 5d2cc71..5343ea4 100644
--- a/version.txt
+++ b/version.txt
@@ -1,1 @@
-Nette Framework 2.0-beta (revision $WCREV$ released on $WCDATE$)
+Nette Framework 2.0 (revision $WCREV$ released on $WCDATE$)
```

# Vytvoření lightweight tagu



```
git tag <name> <commit>
```

Pokud je vynechán commit, použije se HEAD.

```
panda@panda-mac test $ git tag v1.0
panda@panda-mac test $ git tag v0.1 7fd3f2d
panda@panda-mac test $ git tag
v0.1
v1.0
```



# Vytvoření anottated tagu



```
git tag -a <name> <commit>
```

```
git tag -a <name> -m <message> <commit>
```



# Push a tagy

Při operaci Push nejsou tagy nahrány na server, nutno vynutit flagem:

```
git push --tags
```

Při operaci Pull jsou tagy v repositáři staženy, není nutno přidávat žádné flagy.



Praktická část

# Vytváření tagů.



# Vytváření tagů.



1. Vytvořte tag ve tvaru <příjmení> na posledním commitu v repositáři.
2. Vytvořte tag ve tvaru <jméno> na commitu, který jste vytvářeli.
3. Provedte push tagů do repositáře.



# 6.

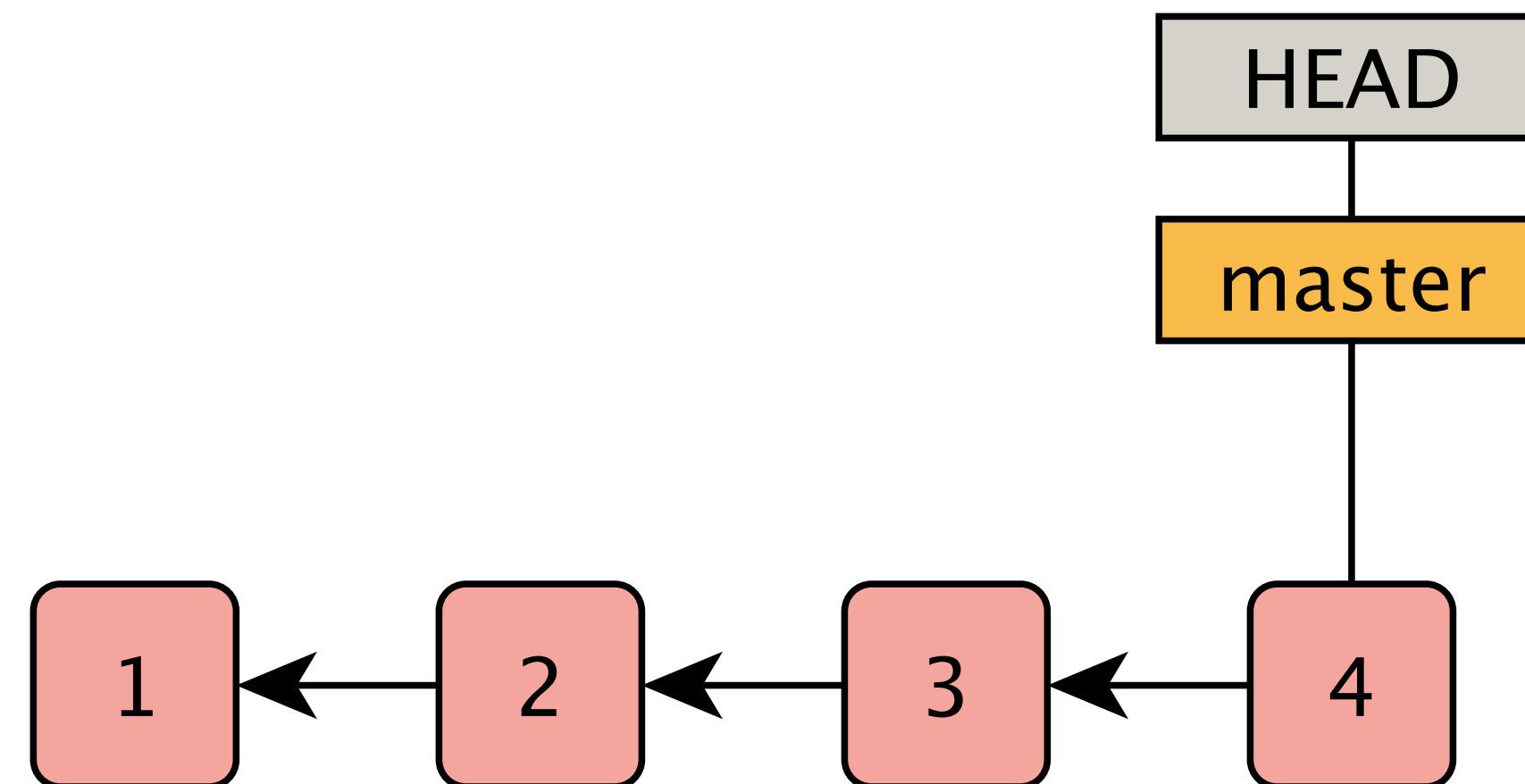
## Využití větví.





# Větve v Gitu

Větve jsou pouze ukazatele na commity – jejich vytváření je velmi rychlé.  
Odkaz je vždy na poslední commit dané větve.



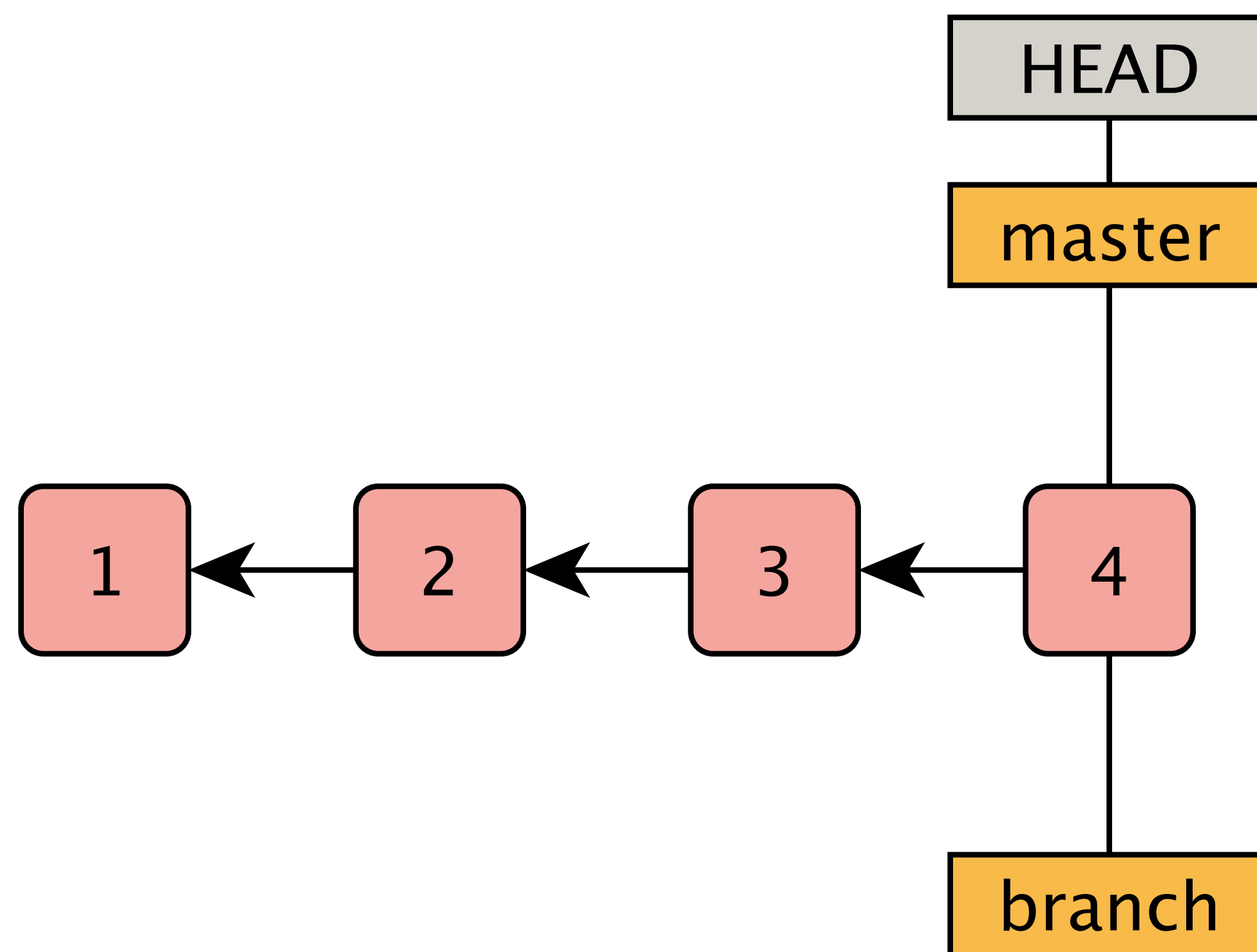
# Vytvoření nové větve



```
git branch <branch>
```

Vytvoří novou větev, která bude mít vrchol na HEAD.

# Vytvoření nové větve





# Přepnutí větve



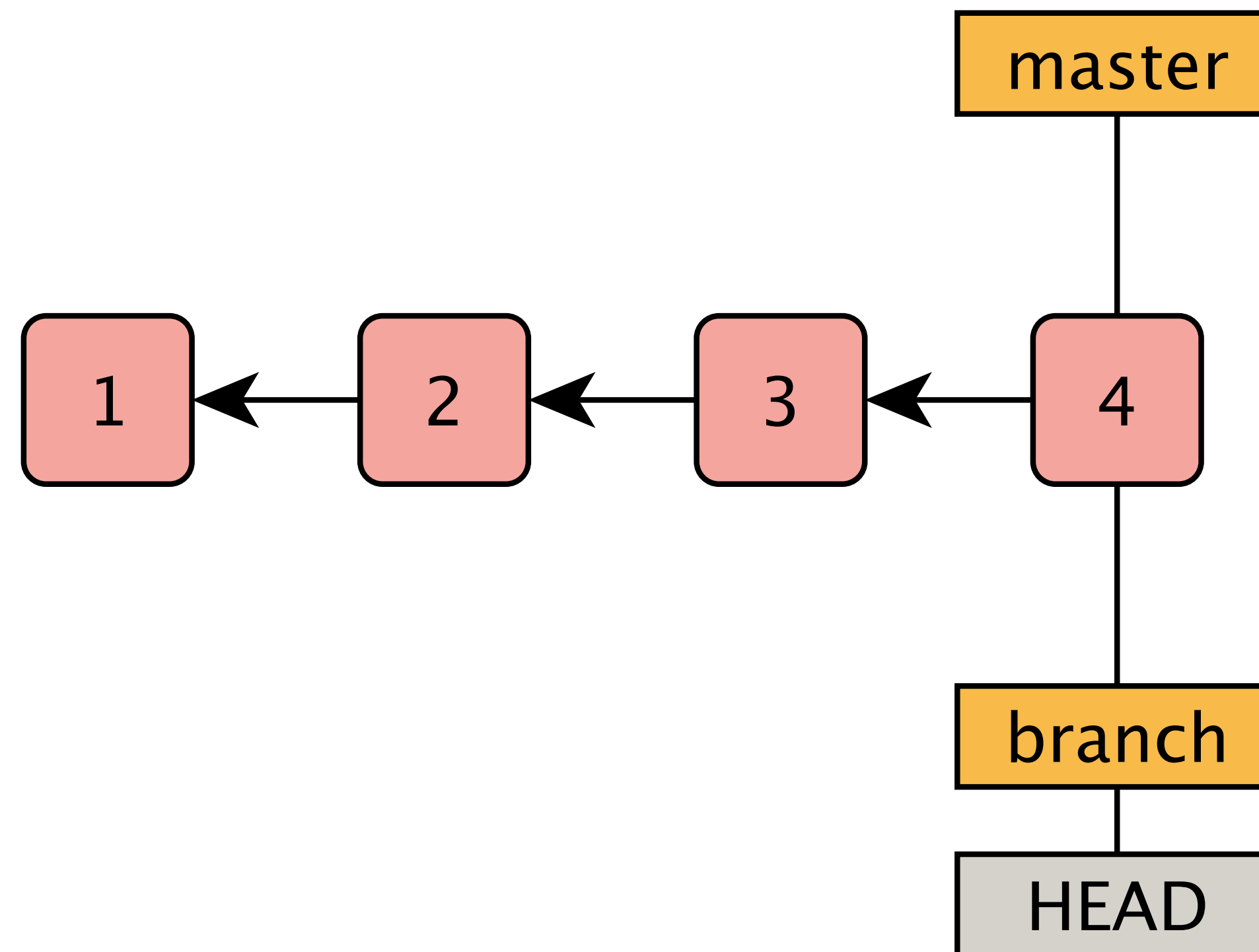
```
git checkout <branch>
```

Přepne HEAD na jinou větev.

Větev není možné přepnout, pokud by došlo k přepsání některých rozpracovaných změn (modifikované Tracked soubory a soubory ve Staging Area):

```
panda@panda-mac conflict $ git checkout master
error: Your local changes to the following files would be overwritten by checkout:
  index.htm
Please, commit your changes or stash them before you can switch branches.
Aborting
```

# Vytvoření a přepnutí větve



# Vytvoření a přepnutí větve



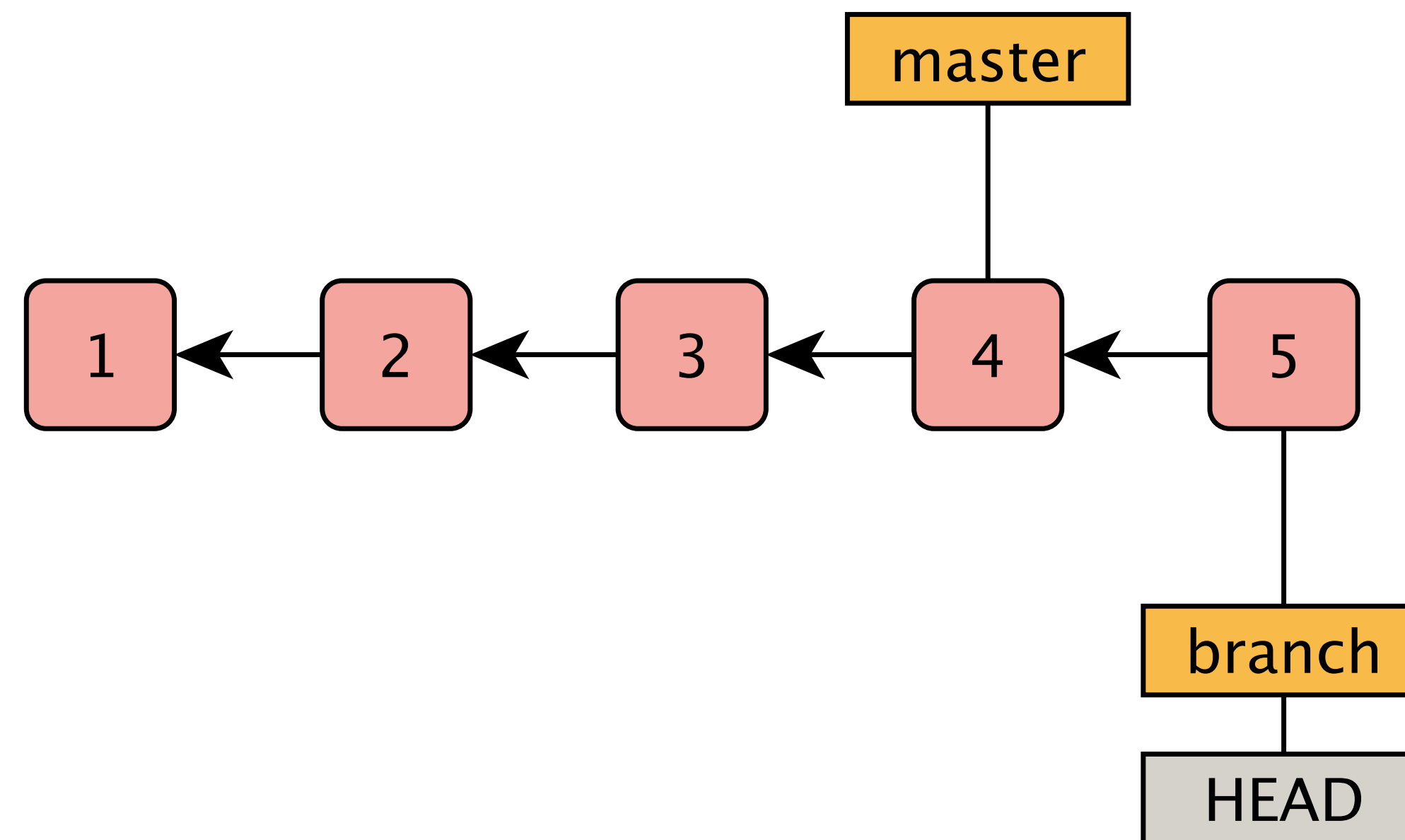
```
git checkout -b <branch>
```

Zkratka pro:

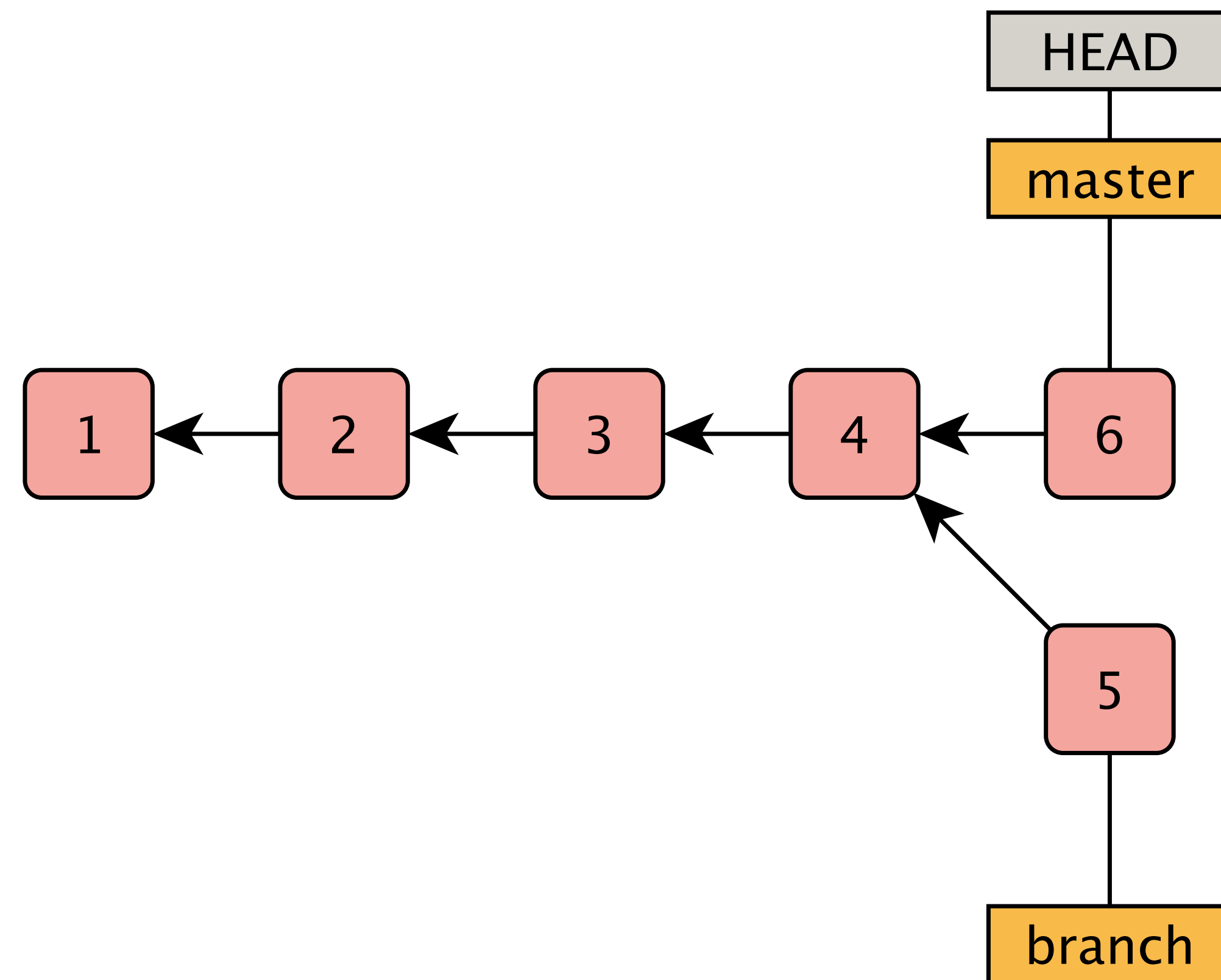
```
git branch <branch>
```

```
git checkout <branch>
```

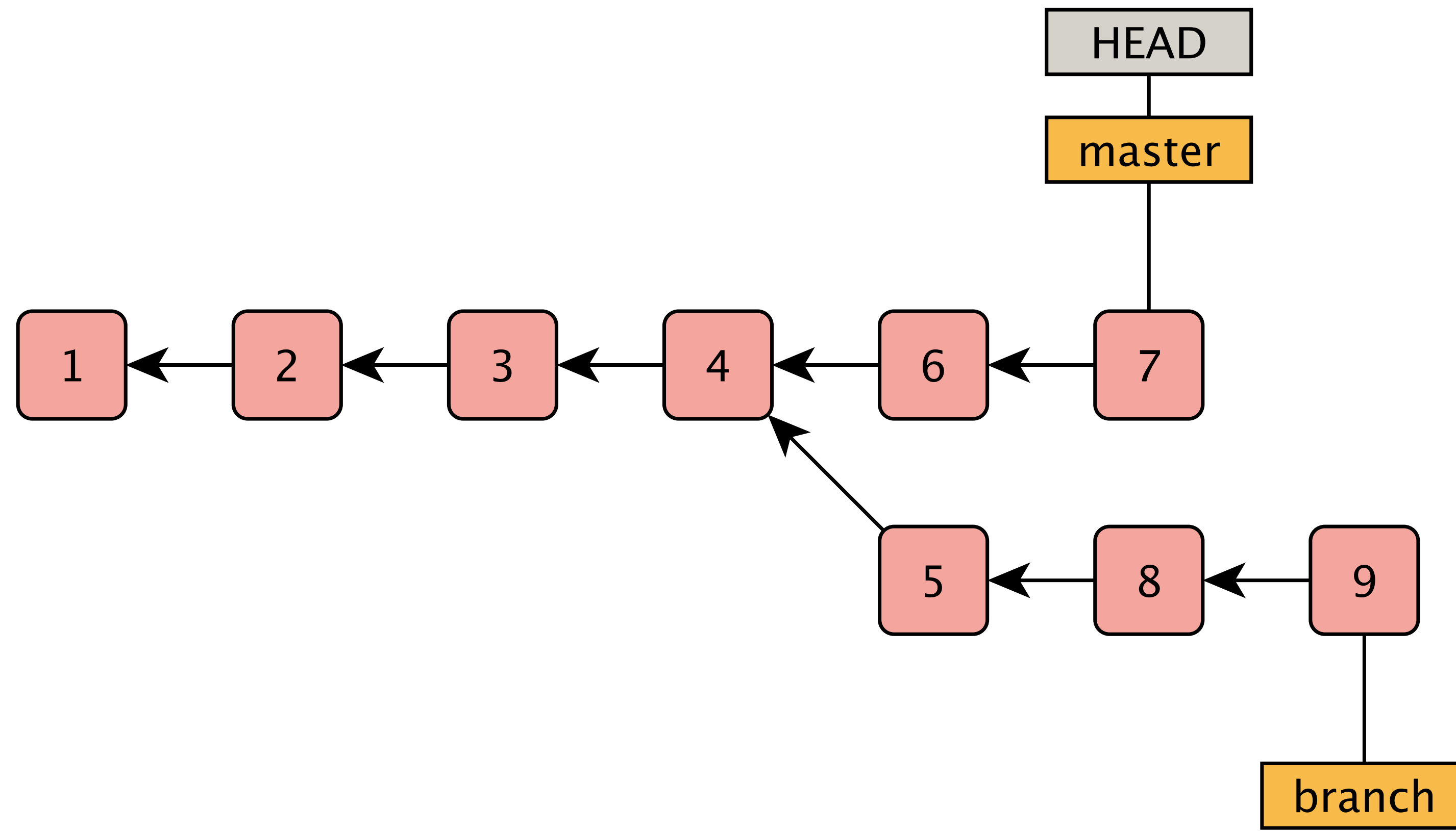
# Izolovaný vývoj 1



# Izolovaný vývoj 2



# Izolovaný vývoj 3





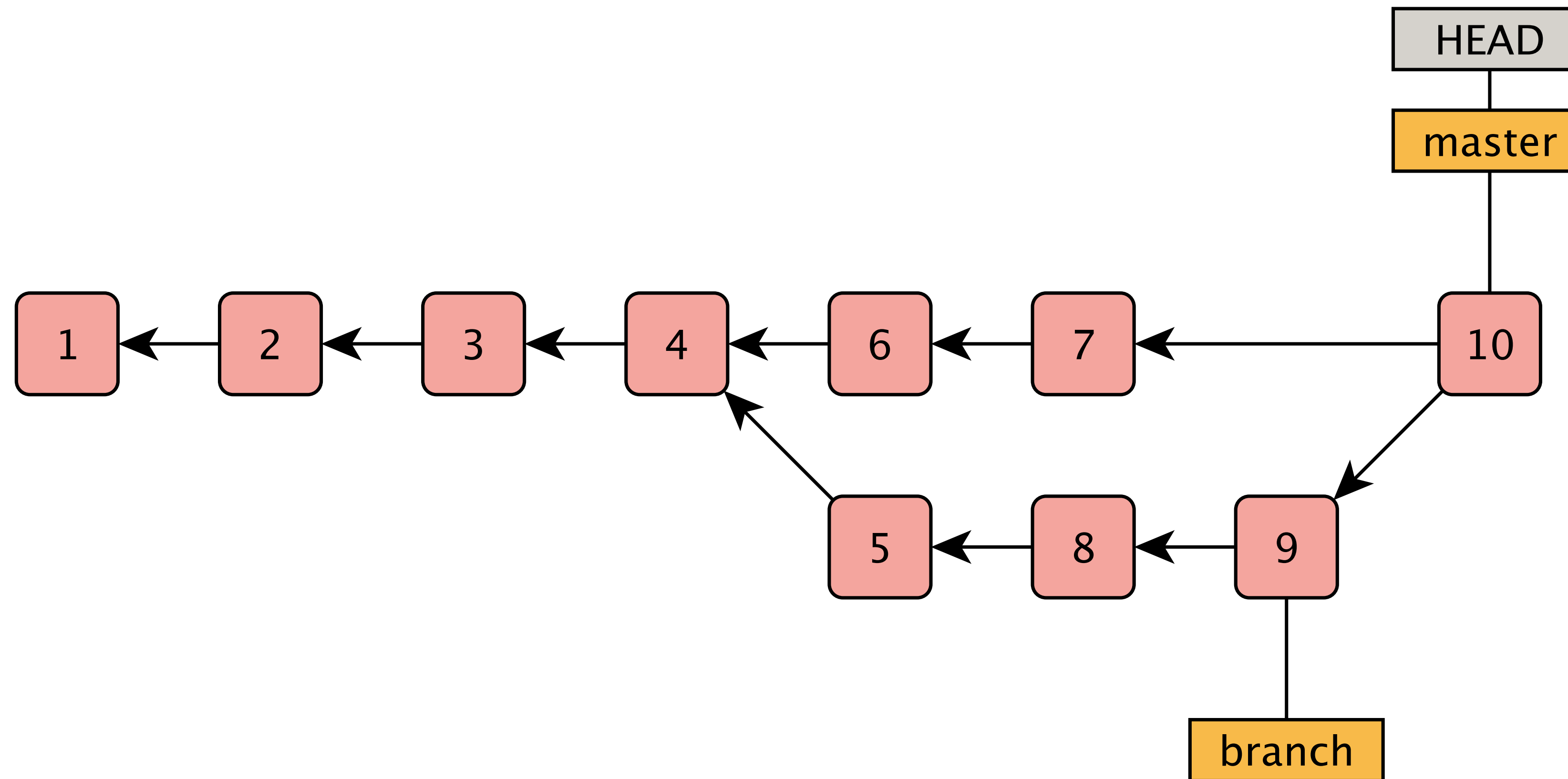
# Merge větví

```
git merge <branch>
```

Provede Merge větve **<branch>** do **aktuální větve**. Merge může probíhat několika strategiemi, nejdůležitější:

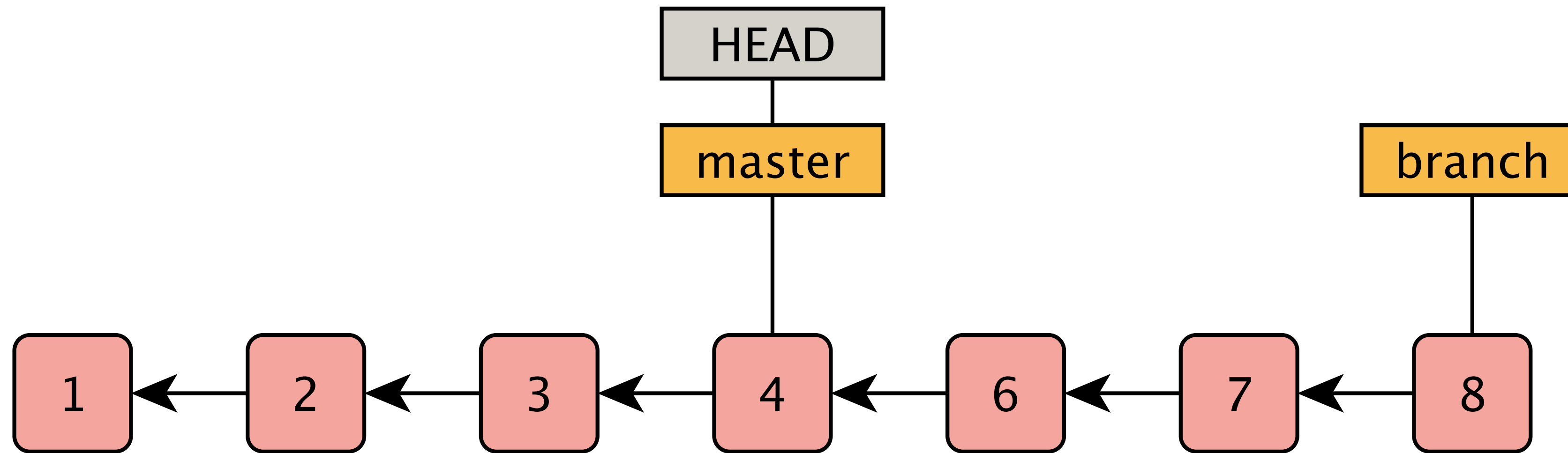
- **Recursive Merge** – provede rekurzivní vyhledání společného předka a změny postupně slučí. Vytvoří nový commit.
- **Fast Forward** – pouze přesune ukazatel na větev dopředu v historii. Použitelné pouze v případě, že společný předek obou větví je vrchol aktuální větve.

# Recursive Merge

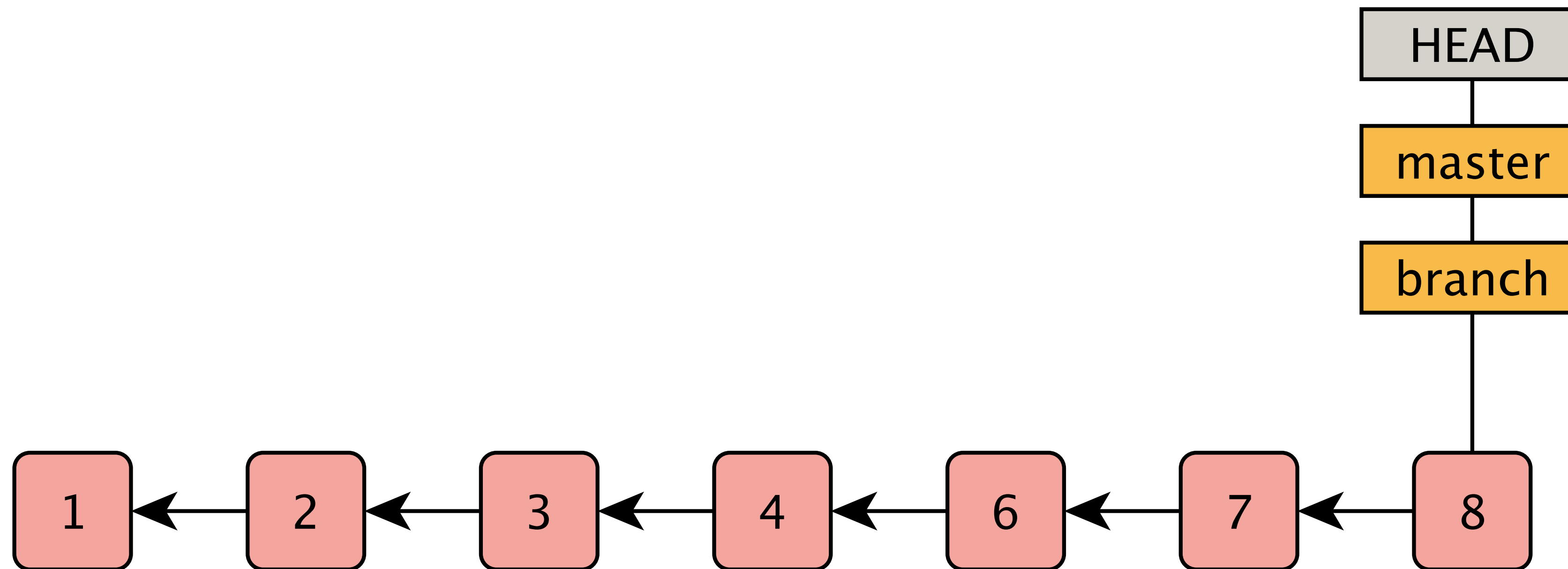




# Fast Forward Merge 1



# Fast Forward Merge 2



# Strategie Merge



Pokud je to možné, je použita strategie Fast Forward. Možno zabránit, pokud se použije flag `--no-ff`:

```
git merge --no-ff <branch>
```

# Odstranění větve



```
git branch -d <branch>
```

Odstraní větev zadaného jména. Nelze odstranit větev, která doposud nebyla Merged do aktuální větve. Nutno použít přepínač -D:

```
git branch -D <branch>
```

# Zobrazení větví, které byly Merged

```
git branch --merged
```

Zobrazí větve, které již byly Merged do aktuální větve, tj. ty, které jsou již plně začleněny.

# Zobrazení větví, které nejsou Merged

```
git branch --no-merged
```

Zobrazení větví, které doposud nebyly Merged.



Praktická část

# Vytváření a správa větví.



# Vytváření a správa větví



## A

1. Větev f-overpriced.
2. Pokud je suma dvou čísel vyšší, než 1000, bude naúčtováno o 5% víc.

3. Provedte push větve do repositáře.

## B

1. Větev f-extra-beer.
2. Pokud má zákazník na účtu více než 10 položek jednoho typu, bude platit jednu navíc.

## C

1. Větev f-nice-output
2. Zkrášte výstup tak, aby obsahoval i počet jednotek (další parametr) a formát částky byl dle českých konvencí.



# Konflikty



Při Merge větví může docházet ke konfliktům – merge se nedokončí, konfliktní soubory jsou označeny v git status a obsahují data z obou commitů.

```
panda@panda-mac conflict $ git status
On branch master
You have unmerged paths.
  (fix conflicts and run "git commit")
```

```
Unmerged paths:
  (use "git add <file>..." to mark resolution)
```

```
both modified:   index.htm
```

```
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

# Konflikt v souboru



```
panda@panda-mac conflict $ cat index.htm
<<<<<<< HEAD
<p>Nějaký Pokus</p>
=====
<p>První pokus.</p>
>>>>>>> merged-branch
```

V horní části jsou změny z aktuální větve, v dolní změny, které měly být sloučeny. Soubor je nutné opravit a odstranit značky označující konflikt.

# Vyřešení konfliktu



Po opravě souboru je nutné označit, že byl konflikt v něm vyřešen:

```
git add <file>
```

Merge se po opravě všech souborů dokončí commitem:

```
git commit
```

Commit Message bude obsahovat informace o konfliktu.



Praktická část

# Řešení konfliktů.



# Řešení konfliktů.



1. Proveďte merge svojí větve do master a vyřešte případné konflikty.



# 7.

## Práce se stash.



# Stash v Git

Oblast, do které je možné dočasně uložit rozpracované změny bez toho, aby bylo nutné je commitovat.

Do Stash se uloží **modifikované Tracked soubory** a soubory ze **Staging Area**.

Vhodné při Merge a přepínání větví.

# Uložení do Stash



```
git stash
git stash save
git stash save <message>
```

Pokud není zadána message, použije se hash commitu na HEAD a začátek commit message.

```
panda@panda-mac conflict $ git stash
Saved working directory and index state WIP on master: 50a3991 Merge branch 'issue'
HEAD is now at 50a3991 Merge branch 'issue'
```





# Zobrazení obsahu Stash

```
git stash list
```

```
panda@panda-mac conflict $ git stash list  
stash@{0}: WIP on master: 50a3991 Merge branch 'issue'  
stash@{1}: WIP on issue: 0707cf9 Test
```

# Aplikace změn ze Stash



```
git apply
```

```
git apply --index
```

Aplikuje změny, které byly jako poslední přidány do Stash.

Pokud je uveden flag `--index`, tak se obnoví i původní Staging Area, v opačném případě se změny ze Staging aplikují, ale nepřidají se do Stage.

```
git apply <stash>
```

Aplikuje zadanou změnu ze Stash, např.:

```
git apply stash@{2}
```

# Odstranění změn ve Stash



Aplikované změny ve stash zůstanou, po aplikaci je vhodné je smazat:

```
git stash drop
```

```
git stash drop <stash>
```

Změny je možné aplikovat a smazat jedním příkazem:

```
git stash pop
```

```
git stash pop <stash>
```

# Aplikace změn do nové větve



Změny je možné aplikovat do nové větve:

```
git stash branch <branch>
```

```
git stash branch <branch> <stash>
```

# Zobrazení detailů změny



## Zobrazení shrnutí změn

```
git stash show
```

```
git stash show <stash>
```

## Zobrazení změn v souborech (diff)

```
git stash show -p
```

```
git stash show -p <stash>
```



Praktická část

# Práce se Stash.



# Práce se Stash.



1. Na větvi master přidejte komentář se jménem autora ke všem funkcím. Změny přidejte do Staging, ale necommitujte.
2. Přepněte se do svojí větve a přidejte phpDoc komentáře k funkci, kterou jste vytvářeli. Proveďte commit. Použijte stash, pokud to bude nutné.
3. Přepněte se zpět na master a proveďte commit změn provedených v kroku 1. Vyřešte případné konflikty.



# 8.

## Vzdálené větve.



# Vzdálené větve



Kopie vzdálených větví se ukládají do lokálního repositáře, nelze s nimi však pracovat.

Pojmenovány podle vzoru

`<remote>/<branch>`

# Operace Pull



Při pull se nejprve aktualizuje kopie vzdálené větve a poté se provede Merge do současné větve.



# Operace Push

Ve výchozím nastavení se vzdálená větev jmenuje stejně. Je možné uvést jiný název vzdálené větve:

```
git push <remote> <local-name>:<remote-name>
```

Provede push lokální větve local-name, ve vzdáleném repository se bude jmenovat remote-name.



# Mazání vzdálených větví

```
git push <remote> :<remote-name>
```

Smaže vzdálenou větev remote-name – jedná se o push lokálního ničeho na vzdálený server pod zadaným názvem.



Praktická část

# Operace se vzdálenými větvenmi.



# Operace se vzdálenými větvemi



1. Odstraňte ze vzdáleného repositáře svojí větev.



# 9.

## Workflow.





# Workflow

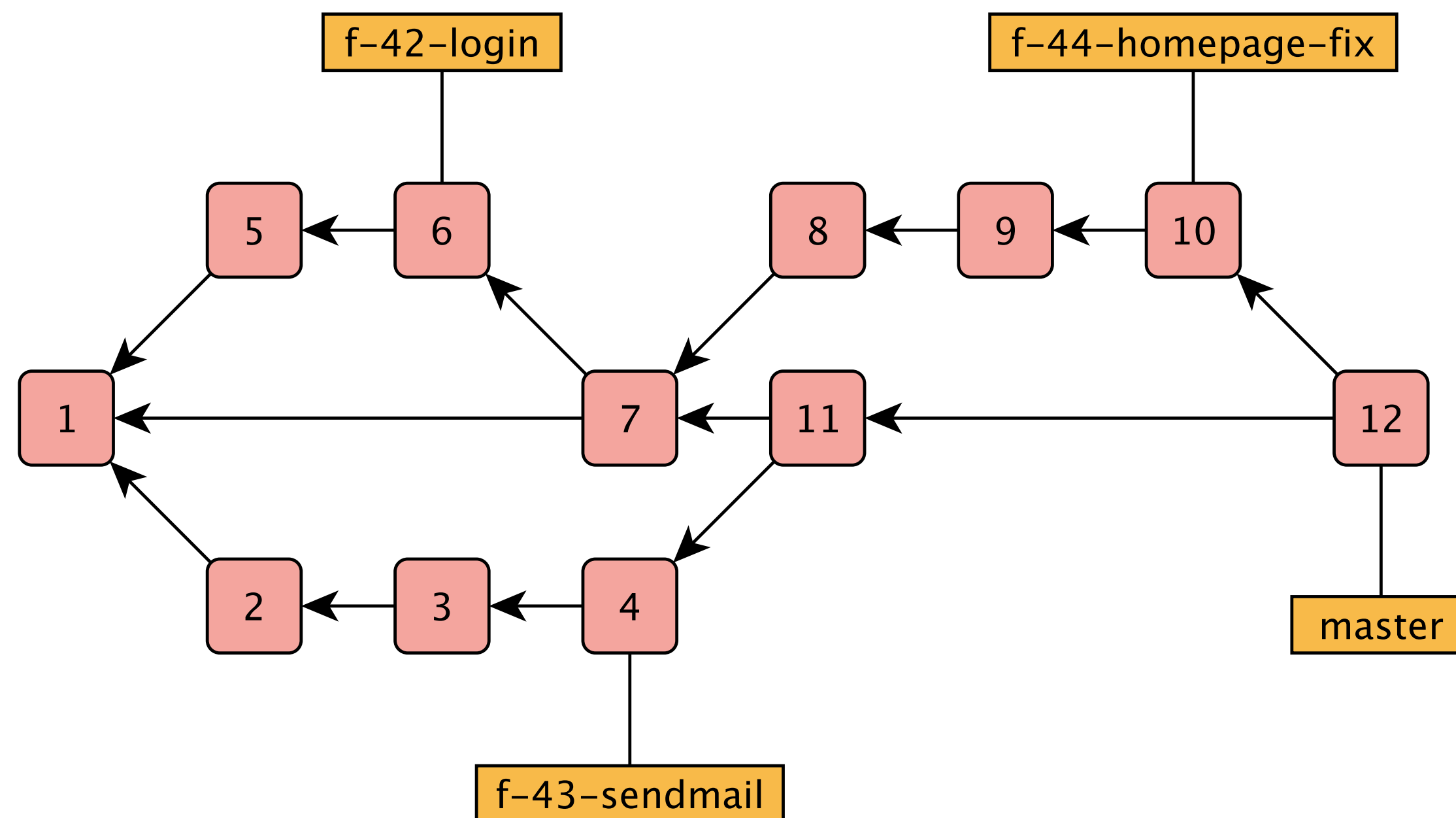
Rychlé a levné větve v gitu umožňují celou řadu různých stylů práce, které bývají efektivnější než lineární vývoj. Základní vzory:

- **Feature (Topic) Branches**
- **Git Flow**
- **Github Flow**



# Feature Branches

Vývoj neprobíhá přímo na hlavní větvi. Pro každou implementovanou feature se vytváří samostatná větev, vývoj probíhá nezávisle.



# Feature Branches – pravidla



Jednotlivé větve by měly být jednotně pojmenovány podle určeného klíče – všichni vývojáři musí dodržovat.

Název Feature Branch musí být lokální.

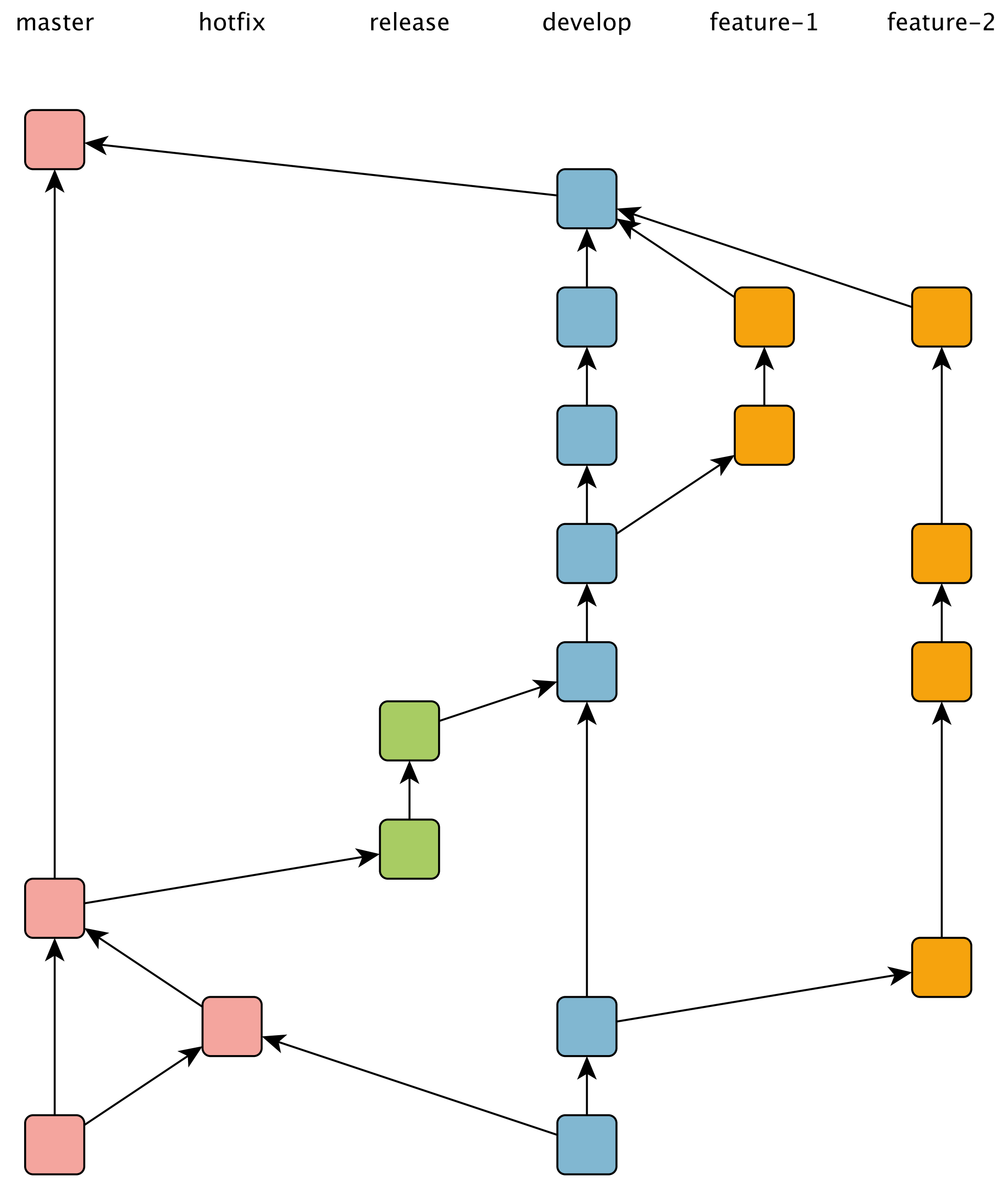
Merge Feature Branches by měl být proveden s flagem --no-ff.

Pro každou změnu musí být vytvořena samostatná Feature Branch. Výjimku tvoří rychlé hotfixy, kde je režie na vytvoření větve větší, než změna samotná, a mohou být provedeny přímo na masteru.

# Git Flow



Poměrně složité workflow, které používá celou řadu větví s různými stupni stability.  
Vhodné pro dlouhodobé projekty s většími vydáními (releases).





# Git Flow – větve

**Master** – použita jako hlavní větev projektu, do které se mergují publikované releases.

**Hotfix** – rychlé opravy, které je potřeba rychle dostat do releases.

**Release** – větve určené pro opravy v jednotlivých releases.

**Develop** – vývojová větev, na které probíhá vývoj dalších releases.

**Feature** – feature branches pro izolovaný vývoj funkcí.

Více na <http://nvie.com/posts/a-successful-git-branching-model/>

# GitHub Flow



Zjednodušené workflow, které je určeno pro projekty s častými inkrementálními releases, které jsou vyvíjeny na GitHubu.

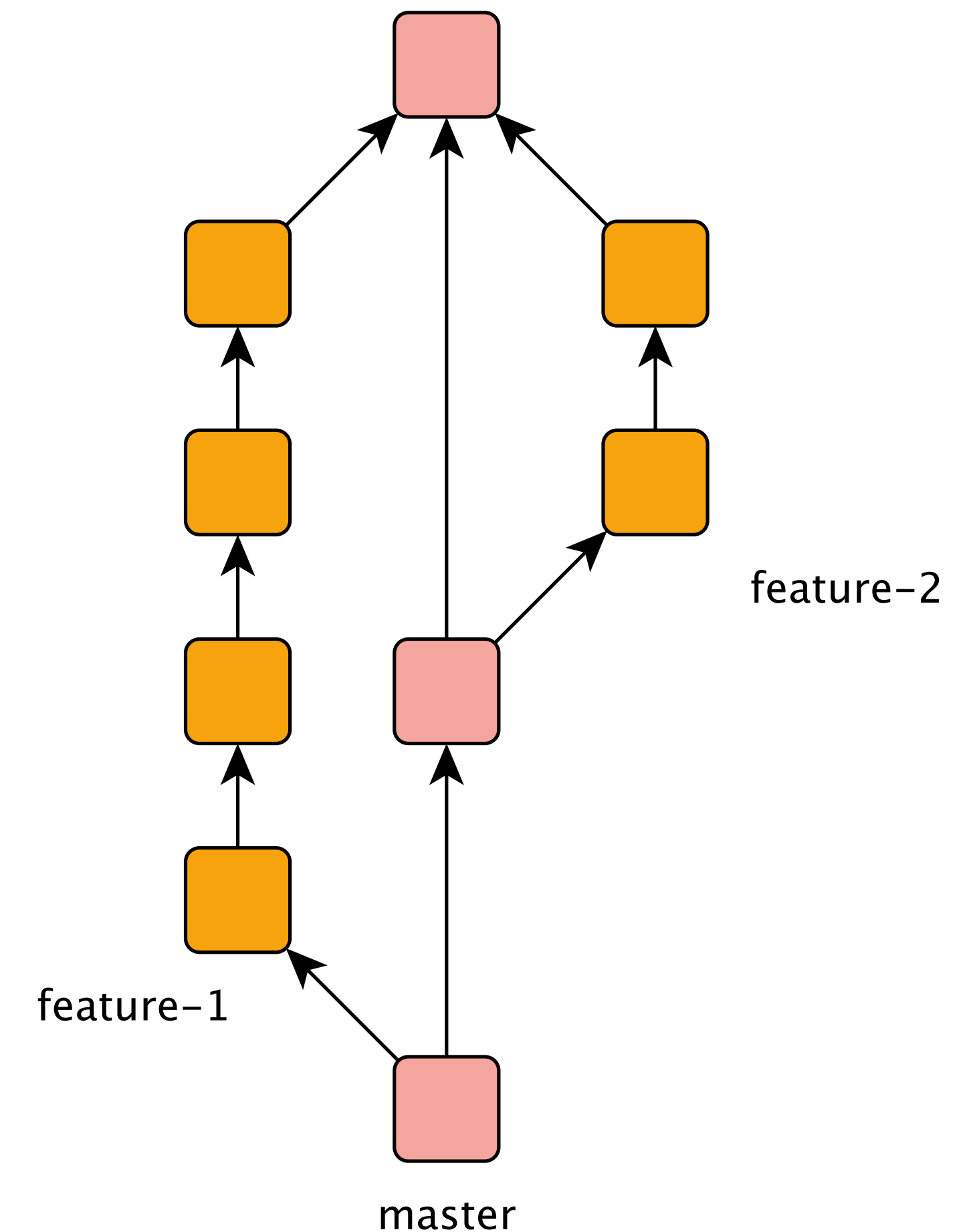
Využívá Feature Branches.

# Github Flow – větve

**Master** je vždy stabilní a připraven k vydání.

Pro vývoj jsou použity **Feature Branches**.

Začlenění probíhá formou **Pull Requests**, kde probíhá review a diskuze o navrhovaných změnách.





# 10. Patche.







# Výpis rozdílů

## Mezi Working Copy a Staging Area

```
git diff
```

## Mezi Staging Area a daným commitem

```
git diff --staged [<commit>]
```

## Mezi Working Copy a daným commitem

```
git diff <commit>
```

## Mezi dvěma commity

```
git diff <commit> <commit>
```

```
git diff <commit>..<commit>
```



U všech variant je možné uvést cestu, které se má diff týkat.

```
panda@panda-mac conflict $ git diff --staged
diff --git a/index.htm b/index.htm
index 70c6176..6a3cd03 100644
--- a/index.htm
+++ b/index.htm
@@ -1,1 @@
-

Nějaký První Pokus</p>
+<p>Nějaký Interní První Pokus</p>


```

# Uložení patche



```
git diff ... > file.patch
```

Přesměruje výstup do file.patch.

# Aplikace patche



## Ověření, zda patch jde aplikovat

```
git apply --check <file>
```

## Aplikace patche

```
git apply <file>
```

# Patche s commity



```
git format-patch -M <commit>
```

Pro každý commit mezi HEAD a zadaným commitem vytvoří jeden patch soubor, který je možné např. zaslat e-mailem.

Flag -M donutí git vyhledávat i přesuny souborů.

Vytvořené soubory mají trochu jiný formát, než patche vytvořené pomocí git diff – obsahují také informace o autorovi, commit message apod.

# Aplikace patchů s commity



```
git am <file>
```

Aplikuje commity z daného souboru.

Probíhá interaktivně:

```
panda@panda-mac conflict $ git am 0001-Test.patch 0002-Test-2.patch
Applying: Test
error: patch failed: index.htm:1
error: index.htm: patch does not apply
Patch failed at 0001 Test
The copy of the patch that failed is found in:
  /Users/panda/Work/edu/git-1/repo/conflict/.git/rebase-apply/patch
When you have resolved this problem, run "git am --continue".
If you prefer to skip this patch, run "git am --skip" instead.
To restore the original branch and stop patching, run "git am --abort".
```



Praktická část

# Vytváření a aplikace patchů.





# 11.

## Referencování commitů.



# Přímé reference na commit



**<sha1>** – commit s daným checksum.

**HEAD** – commit aktuální Working Copy.

**<branch>** – vrchol lokální větve.

**<remote>/<branch>** – vrchol vzdálené větve, která byla stažená.

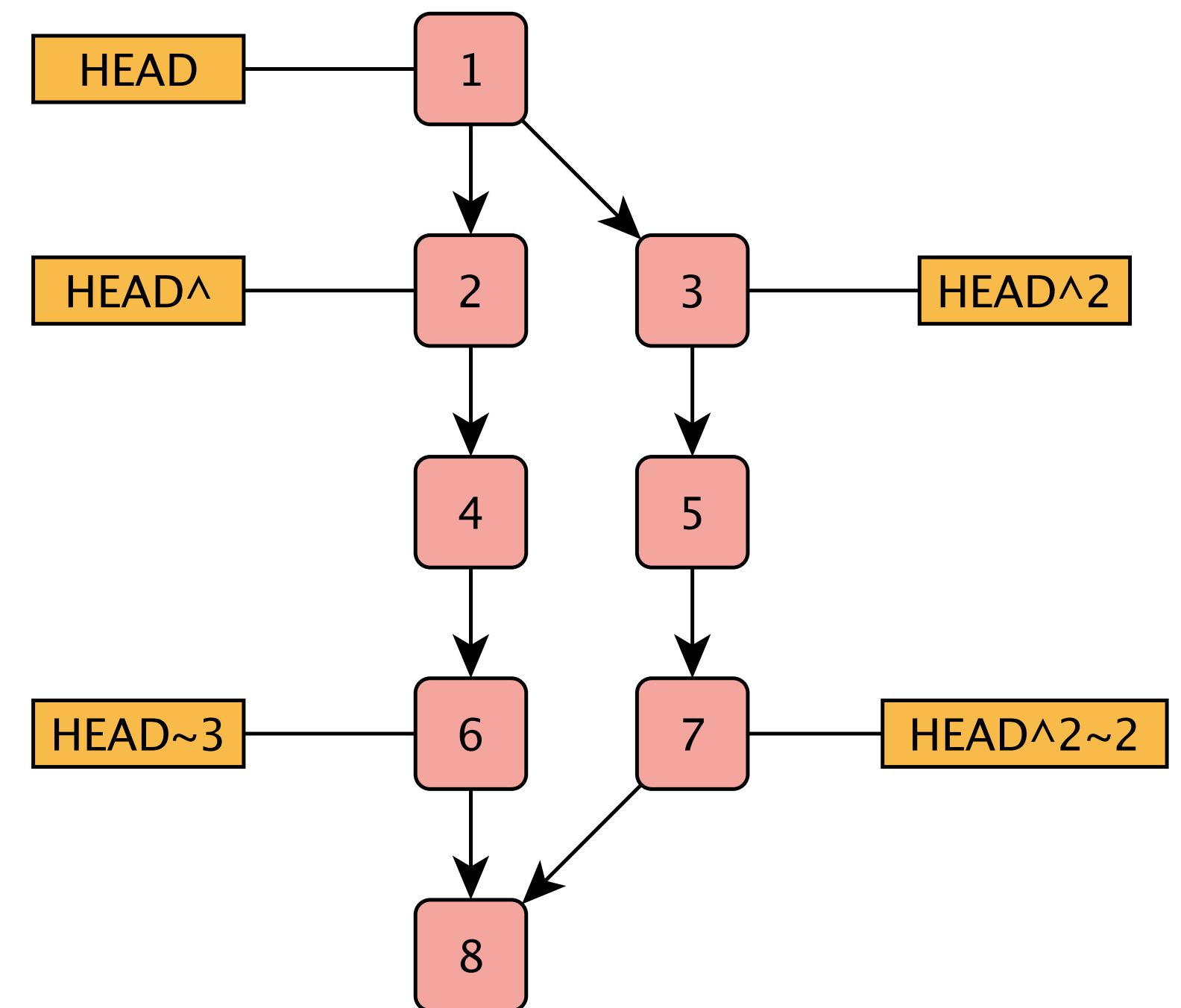
**<tag>** – commit označený tagem.

# Relativní reference

$\langle \text{ref} \rangle^\wedge$  – první rodič commitu  $\langle \text{ref} \rangle$ , př.:  $\text{HEAD}^\wedge$

$\langle \text{ref} \rangle^\wedge N$  – n-tý rodič commitu  $\langle \text{ref} \rangle$  – dva rodiče mají např. merge commity, př.:  $\text{HEAD}^\wedge 2$

$\langle \text{ref} \rangle^\sim N$  – N commitů zpět v historii (uvažuje prvního rodiče), př.:  $\text{HEAD}^\sim 3$

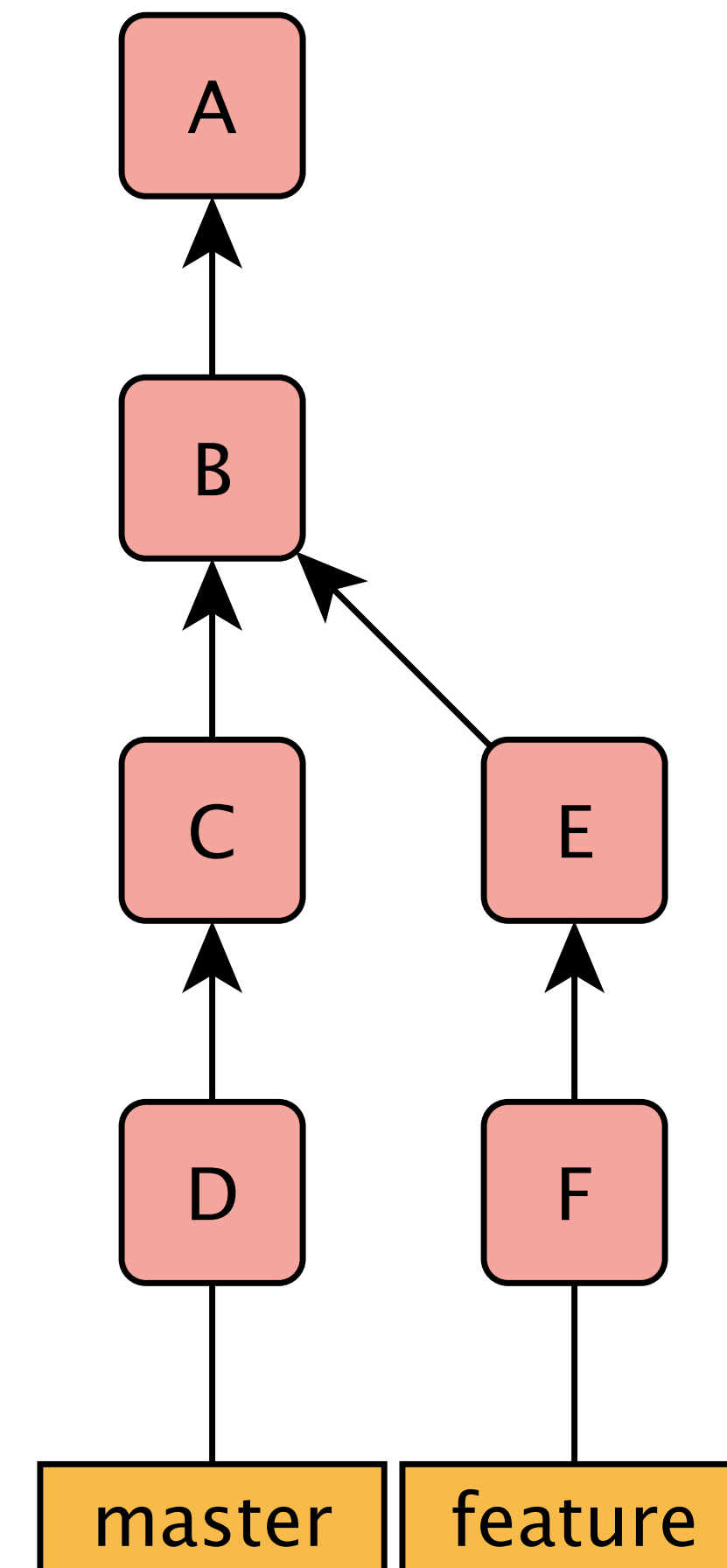


# Reference na rozdíl stromů 1

`<ref1>..<ref2>` – double-dot, commity, ke kterým se lze dostat z ref2, ale ne z ref1:

master..feature: commity F, E

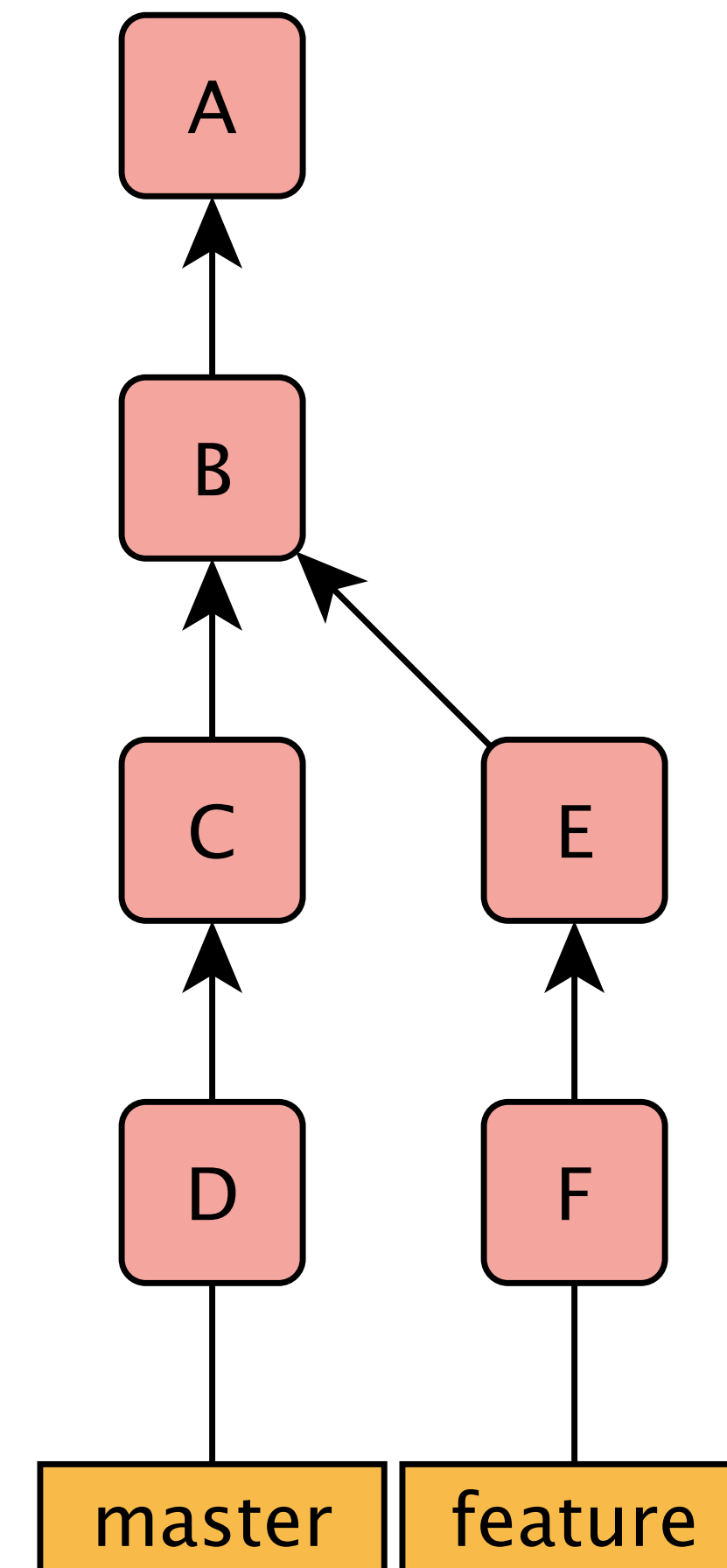
feature..master: commity D, C



# Reference na rozdíl stromů 2

`<ref1>...<ref2>` – triple-dot, commity, ke kterým se lze dostat z ref2, nebo z ref1, ale ne z obou zároveň:

master...feature: commity F, E, D, C





# 12.

## Závěr.



# Další zdroje



## **Kniha Pro Git**

<http://git-scm.com/book>

<http://www.root.cz/knihy/pro-git/>

## **Man Pages**

<http://git-scm.com/docs>

## **Interaktivní cheatsheet**

<http://ndpsoftware.com/git-cheatsheet.html>



# Otázky?